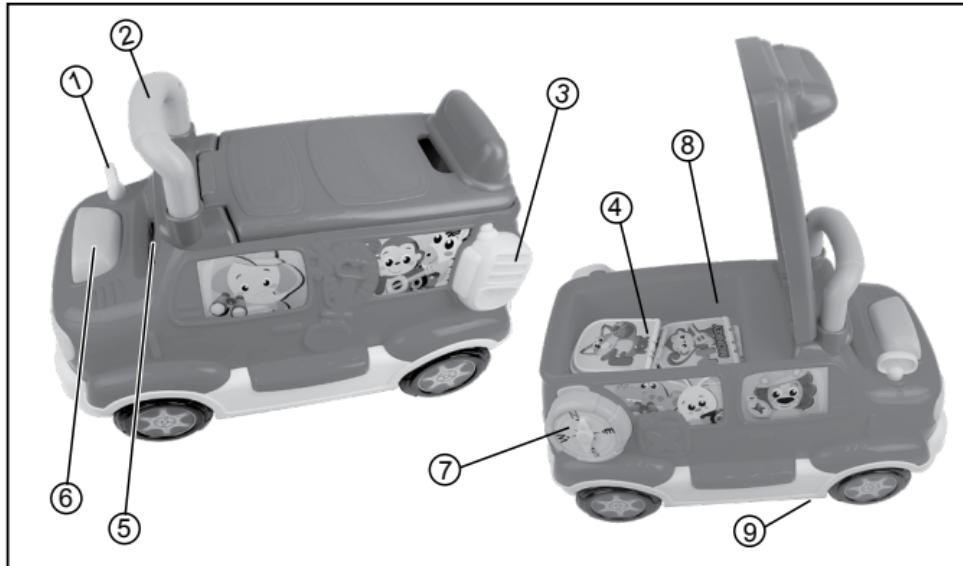


Learn 'N Ride Safari Truck



18-36m



(EN) Diagram

- 1) Ignition key (On-Off / Volume switch)
- 2) Retractable handle
- 3) Detachable walkie talkie
- 4) Animal friend tiles
- 5) Slot for animal friend tiles (Tiles reading device)
- 6) Repeat/quiz button
- 7) Detachable compass
- 8) Under-seat storage
- 9) Battery compartment (bottom)

(FR) Diagramme

- 1) Clef tournante de démarrage (commutateur marche-arrêt/ volume)
- 2) Poignée escamotable
- 3) Walkie-talkie détachable
- 4) Tuiles d'amis animaux
- 5) Fente pour les tuiles d'amis animaux (dispositif de lecture des tuiles)
- 6) Bouton de Répétition/Jeu
- 7) Boussole détachable
- 8) Stockage sous le siège
- 9) Compartiment à piles (en dessous)

(DE) Abbildung

- 1) Zündschlüssel (Ein-Aus / Lautstärkeregler)
- 2) Einziehbarer Griff
- 3) Abnehmbares Handsprefunkgerät
- 4) Tierfreundtafel
- 5) Schlitz für Tierfreundtafeln (Lesegerät für die Tafeln)
- 6) Wiederholen/Quiz-Taste
- 7) Abnehmbarer Kompass
- 8) Staufach unter dem Sitz
- 9) Batteriefach (Unterseite)

(IT) Diagramma

- 1) Chiave di accensione (interruttore On-Off / Volume)
- 2) Maniglia retrattile
- 3) Walkie-talkie staccabile
- 4) Tessere di amici animali
- 5) Slot per tessere di amici animali (dispositivo di lettura tessere)
- 6) Pulsante Ripeti/Quiz
- 7) Bussola staccabile
- 8) Vano sottosella
- 9) Vano batterie (lato inferiore)

(ES) Diagrama

- 1) Llave de encendido (interruptor de encendido/apagado)
- 2) Mango retráctil
- 3) Walkietalkie desmontable
- 4) Fichas de animales amigos
- 5) Ranura para fichas de animales amigos (dispositivo de lectura de fichas)
- 6) Botón repetir/ cuestionario
- 7) Brújula desmontable
- 8) Almacenamiento debajo del asiento
- 9) Compartimento para las pilas (parte inferior)

(PT) Diagrama

- 1) Chave de ignição (Ligar-Desligar / Interruptor de volume)
- 2) Pega retratável
- 3) Walkie-talkie amovível
- 4) Peças de animais amigos
- 5) Ranhura para peças de animais amigos (dispositivo de leitura das peças)
- 6) Botão para repetir/ questionário
- 7) Bússola amovível
- 8) Espaço de armazenamento debaixo do assento
- 9) Compartimento das pilhas (fundo)

(PL) Schemat

- 1) Kluczyk zaplonowy (WL/Wyl. / Przekaźnik głośności)
- 2) Wyciągany uchwyt
- 3) Odłączane walkie talkie
- 4) Płytki do nauki nazw zwierząt
- 5) Szczelina na płytki do nauki nazw zwierząt (urządzenie odczytujące płytki)
- 6) Przycisk powtarzania/ zagadek
- 7) Odłączany kompas
- 8) Schowek na płytki pod siedzeniem
- 9) Komora baterii (pod spodem)

(RU) Схема

- 1) Ключ зажигания (Выключатель / Регулятор громкости)
- 2) Выдвижная ручка
- 3) Съемная радиация
- 4) Карточки с друзьями-животными
- 5) Гнездо для карточек с друзьями-животными (устройство считывания карточек)
- 6) Кнопка повтора/загадки
- 7) Съемный компас
- 8) Бардачок под сиденьем
- 9) Батарейный отсек (нижняя часть)

(EE) Joonis

- 1) Süütevöti (toitenupp / heli nupp)
- 2) Väljatõmmatav käepide
- 3) Eemaldatav raadioosaatja
- 4) Sõbralike loomadega õppekaardid
- 5) Ava sõbralike loomadega õppekaartidele (õppekaartide lugemise seade)
- 6) Kordamise / küsimuste nupp
- 7) Eemaldatav kompass
- 8) Istmealune hoiukohat
- 9) Akupesa (all)

(BG) Схема

- 1) Ключ за запалване (Вкл.- Изкл. / Сила на звука)
- 2) Издърпваща се дръжка
- 3) Откачащо се уоки токи
- 4) Плочки с любими животни
- 5) Прорез за плочките с любими животни (четец за плочките)
- 6) Бутон Повтаряне / викторина
- 7) Откачащ се компас
- 8) Място за съхранение под седалката
- 9) Отделение за батерии (отдолу)

(HU) A képen:

- 1) Kapcsológomb (Be/Ki/Hangerő)
- 2) Behúzható fogantyú
- 3) Levehető walkie talkie
- 4) Állatos kártyák
- 5) Nyilás az állatos kártyákhoz (kártyaelválasztó)
- 6) Ismétlés/Kvíz gomb
- 7) Levehető irányító
- 8) Ülés alatti tároló
- 9) Elemtartó (alul)

(GR) Διάγραμμα

- 1) Κλειδί μίζας (Διακόπτης On-Off/έντασης)
- 2) Πτυσσόμενη χειρολαβή
- 3) Αποσπώμενο γουόκι-τόκι
- 4) Πλακίδια με τους φίλους τα ζώα
- 5) Εσοχή πλακίδων με τα ζώα (συσκευή ανάγνωσης πλακιδών)
- 6) Κουμπί επανάληψης/kouīz
- 7) Αποσπώμενη πιξίδια
- 8) Αποθήκευση κάτω από το κάθισμα
- 9) Χώρος μπαταριών (κάτω μέρος)

(CN) 圖示

- 点火钥匙(开-关/音量开关)
- 伸缩把手
- 可拆卸对讲机
- 动物卡片
- 动物卡片插槽(读卡装置)
- 重复/提问按钮
- 可拆卸罗盘
- 座位下的储物空间
- 电池舱(底部)

(KR) 도표

- 시동거는 차 키 (전원 커기-끄기/음량 스위치)
- 집어넣을 수 있는 손잡이
- 탈부착하는 무전기
- 동물 친구 타일
- 동물 친구 타일 구간 (타일 인식 기기)
- 반복/퀴즈 버튼
- 탈부착하는 나침반
- 의자 밑 수납공간
- 전지함(하단)

(JP) 図

- キー(On-Off/音量スイッチ)
- 収納可能なハンドル
- 取り外し可能なトランシーバー
- 動物のタイル
- 動物のタイルを差し込むスロット(タイルを読む装置)
- リピート/クイズボタン
- 取り外し可能なコンパス
- シートの下の収納スペース
- 電池収納部(底部)

(RO) Diagramă

- Cheie de pornire (On-Off / Volume switch) (Comutator Pornit-Oprit/Volum)
- Mărăcina retractabilă
- Stație Walkie-talkie detasabilă
- Cartonase cu tipuri de animale
- Fantă pentru cartonașele cu tipuri de animale (Dispozitiv de citire a cartonașelor)
- Buton de repetare/testare
- Busolă detasabilă
- Spațiul de depozitare de sub seuzut
- Compartiment pentru baterii (sub bază)

(HR) Slika

- Tipka za paljenje (prekidač za uključivanje i isključivanje / promjenu glasnoće)
- Ručka na uvlačenje
- Odvojivi voki-toki
- Ploče životinjskih prijatelja
- Utor za ploče životinjskih prijatelja (uredaj za čitanje pločica)
- Gumb za ponavljanje/kviz
- Odvojivi kompas
- Spremište ispod sjedala
- Odjeljak za baterije (na donjoj strani)

(SI) Pregled

- Tipka za vklop (vklop-izklop / glasnost)
- Zložljiv ročaj
- Snemljiv walkie talkie
- Ploščice živalski prijatelji
- Reža za ploščice za živali (naprava za branje ploščic)
- Tipka ponovitev / kviz
- Odstranjivi kompas
- Shramba pod sedežem
- Predal za baterije (spodaj)

(LT) Schema

- Užvedimo raktas (maitinimo ir garso reguliavimo jungiklis)
- Ištraukiamą rankena
- Nuimama racija
- Plokštelių, skirtos gyvūnų pavadinimams mokyti
- Plokštelių, skirtų gyvūnų pavadinimams mokyti, anga (plokštelių skaitymo įrenginys)
- Kartojimo ir užduočių mygtukas
- Nuimamas kompasas
- Daiktinė po sėdyne
- Elementų skyrelis (apatinė dalis)

(LV) Shēma

- Aizdedzes atslēga (leslēgšanas un izslēgšanas / Skāļuma slēdzis)
- Atvelkams rokturis
- Nonemams portatīvais radioaparāts
- Dzīvnieciņu attēlu plāksnītes
- Sprauga dzīvnieciņu attēlu plāksnītēm (plāksnīšu nolasīšanas ierīce)
- Atkārtotuma / pogas
- Nonemams kompass
- Glabāšanas vieta zem sēdeklā
- Bateriju nodalījums (apakšā)

(TR) Diyagram

- Kontak anahtarı (Aç-Kapat/Ses seviyesi anahtarı)
- Geri çekilebilir tutamak
- Çıkarılabilir telsiz
- Hayvan dostu karolar
- Hayvan dostu karolar için yuva (karو okuma cihazı)
- Tekrarla/Bilgi butonu
- Çıkarılabilir pulsula
- Koltuk altı saklama bölmesi
- Pil bölmesi (alta)

(CZ) Obrázek

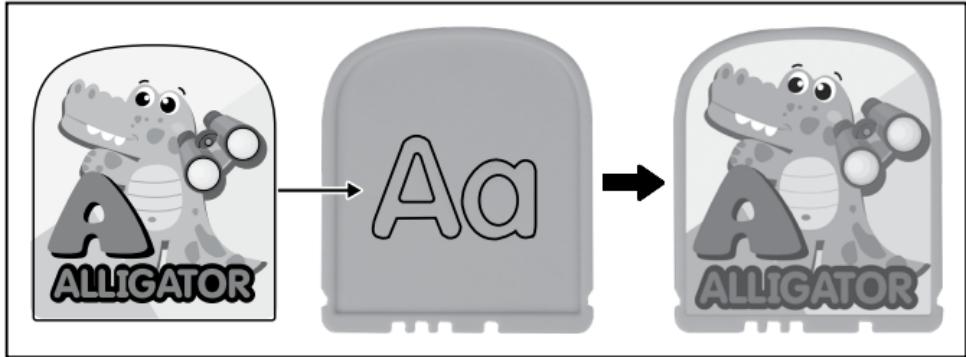
- Startovací klíč (Zapnout-Vypnout/Přepínač hlasitosti)
- Zatahovací rukojet'
- Oddělitelná vysílačka
- Karty se zvířátky
- Slot pro karty se zvířátky (Čtecí zařízení karet)
- Opakovací/kvízové tlačítka
- Oddělitelný kompas
- Úložný prostor
- Bateriový prostor (vespopod)

(SK) Obrázok

- Startovacie klúč (Zapnúť-Vypnúť/Prepínač hlasitosti)
- Zatahovací rukoväť
- Oddeliteľná vysielačka
- Karty so zvieratkami
- Slot pre karty so zvieratkami (Čítačka kariet)
- Opakovacie/kvízové tlačidlo
- Oddeliteľný kompas
- Úložný priestor
- Batériový priestor (naspodku)

(AR) الرسم التوضيحي

- مفتاح بدء التشغيل (تشغيل-إيقاف)
- مضطط مستوى الم声 (مضطط)
- مقص قابل للضم (مقص قابل للضم)
- الاسلكي مرسل ومستقبل قابل للفك والتركيب
- بالاطلats على هيئة حيوانات مصنعة
- كتلة بلاطات الحيوانات المصنعة (جيّار فراة الالاطلats)
- زر التكرار/الاختبار
- بوصلة قابلة للفك والتركيب
- وحدة تخزين أسلف المقعد (جبرير البظرية - سلنة)



(EN) Sticker application

Adhere the letter stickers to the corresponding letter tiles (13 tiles with two sides).

(FR) Application d'autocollants

Adhérez les autocollants de lettre aux tuiles de lettre correspondantes (13 tuiles avec deux côtés).

(DE) Aufkleben der Sticker

Die Buchstabensticker müssen auf die entsprechenden Buchstabentafeln geklebt werden (13 doppelseitige Tafeln).

(IT) Applicazione degli adesivi

Appicare gli adesivi con le lettere sulle tessere corrispondenti (13 tessere con due lati).

(ES) Aplicación de etiqueta

Adhiere los adhesivos de letras a las fichas de letras correspondientes (13 fichas con dos lados).

(PT) Aplicação dos autocolantes

Cole os autocolantes com letras nas peças das letras correspondentes (13 peças com dois lados).

(PL) Wykorzystanie naklejek

Przyklej naklejki z literami do odpowiednich płytek na litery (13 płytek dwustronnych).

(RU) Нанесение наклеек

Приклейте наклейки с буквами на соответствующие картинки (13 двусторонних карточек).

(EE) Kleebiste kinnitamine

Kleepige tähekleebised vastavate tähekaartide külge (13 kahepoolset öppakaarti).

(BG) Прилагане на стикери

Залепете стикерите за букви към съответните плочки с букви (13 плочки с две страни).

(HU) Matricák felhelyezése

Helyezze fel a betűk matricákat a megfelelő kártyákra (13 két oldalú kártya).

(GR) Εφαρμογή αυτοκόλλητων

Κολλήστε τα αυτοκόλλητα γραμμάτων στα αντίστοιχα πλακίδια γραμμάτων (13 πλακίδια με δύο πλευρές).

(CN) 贴纸用途

将字母贴纸贴到相应的字母卡片上(13张卡片,双面)。

(KR) 스티커 부착

글자 스티커를 해당하는 글자 타일에 맞게 부착하세요 (13 개의 양면 타일).

(JP) ステッカーの貼り方

文字ステッカーを対応する文字タイルに貼って下さい (両面に文字が記されたタイルが13枚あります)。

(RO) Aplicarea autocolantului

Atașați autocolantele cu literele corespunzătoare (13 cartoane cu două fețe).

(HR) Postavljanje naljepnica

Zaliđitejte naljepnje slova na odgovarajuće pločice sa slovima (13 dvostranih pločica).

(SI) Uporaba nalepk

Nalepke s črkami prilepite na ustrezne črkovne ploščice (13 ploščic z dvema stranema).

(LT) Lipdukų klajavimas

Prikljujuokite raidžių lipdukus prie atitinkamų plokštelių su raidėmis (13 dvipusių plokštelių).

(LV) Uzlīmju uzlīmēšana

Uzlīmējiet burtu uzlīmes atbilstošajām burtu plāksnītēm (13 divpusējas plāksnītes)

(TR) Çıkartma uygulaması

Harf etiketlerini ilgili harf karolarına yapıştır (iki kenarlı 13 karo).

(CZ) Aplikace samolepek

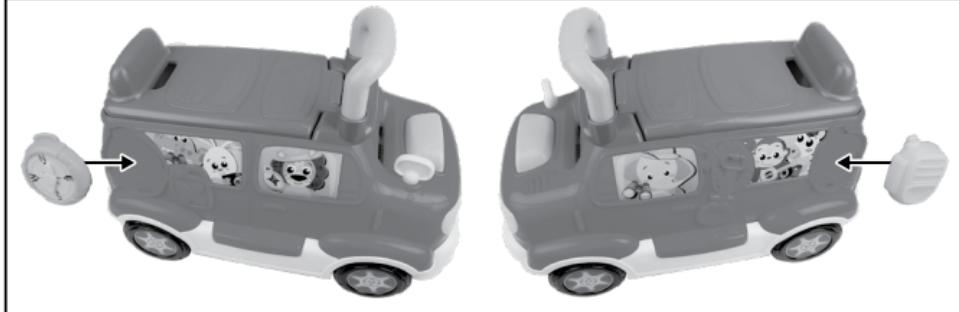
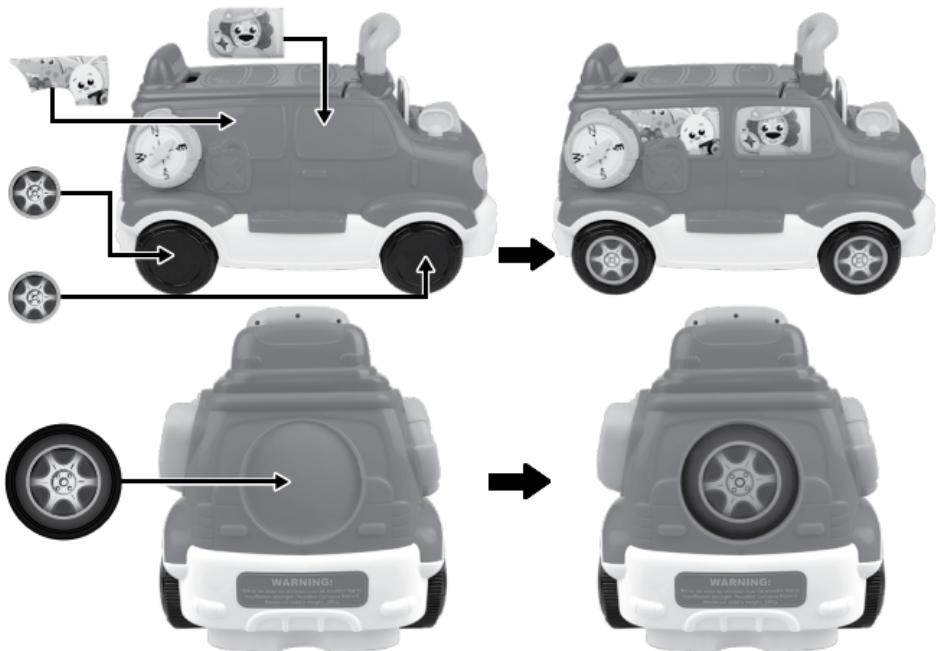
Nalepte samolepky s písmeny na jejich odpovídající stranu kartičky (13 oboustranných karet).

(SK) Aplikácia samolepiek

Nalepte samolepky s písmenami na ich zodpovedajúcu stranu kartičky (13 obojstranných kariet).

وضع الملصق

ثبت ملصقات الحروف على بلاطات الحروف المطبوعة
13 بلاطة ثنائية الأوجه.



(EN) Adult assembly requirements

Caution! To ensure your child's safety, this product must be assembled by an adult.

(FR) Assemblage par un adulte exigé

Attention ! Afin d'assurer la sécurité de l'enfant, ce produit doit être assemblé par un adulte.

(DE) Aufbau des Spielzeugs durch einen Erwachsenen erforderlich

Vorsicht! Um die Sicherheit Ihres Kindes zu gewährleisten, muss dieses Produkt von einem Erwachsenen aufgebaut werden.

(IT) Requisiti di montaggio

Attenzione! Per garantire la sicurezza del bambino, affidare il montaggio del giocattolo a un adulto.

(ES) Debe ser montado por un adulto

¡Precaución! Para garantizar la seguridad del niño, este producto debe ser montado por un adulto.

(PT) Exigências de montagem por um adulto

Cuidado! A fim de garantir a segurança do seu filho, este produto deve ser montado por um adulto.

(PL) Wymagany montaż przez osobę dorosłą

Uwaga! Celem zagwarantowania bezpieczeństwa twojemu dziecku montaż produktu może przeprowadzić wyłącznie osoba dorosła.

(RU) Инструкция по сборке для взрослых

Внимание! В целях безопасности Вашего ребёнка игрушку должны собирать взрослые.

(EE) Kokkupaneku nõuded täiskasvanule

Tähelepanu! Lapse ohutuse tagamiseks peab selle mänguasja kokku panema täiskasvanu.

(BG) Изисквания за слобяване от възрастен

Внимание! За да се гарантира безопасността на вашето дете, продуктът трябва да се слободи от възрастен.

(HU) Felnőtt ember szerelje össze

Figyelme! A gyermek biztonságáért érdékében a terméket csak felnőtt szerelje össze.

(GR) Απαιτείται ενήλικας για την συναρμολόγηση

Προσοχή! Για να εξασφαλίσετε την ασφάλεια του παιδιού σας, αυτό το προϊόν πρέπει να συναρμολογηθεί από ενήλικα.

(CN) 成年人组装要求

注意! 为确保孩子的安全, 本产品的组装须由成年人完成。

(KR) 어른이 조립해야 함

경고! 아이의 안전을 위해 이 제품은 어른이 조립해야 합니다.

(JP) 大人が組み立ててください

注意! お子様の安全を守るため、本製品は大人が組み立てる必要があります。

(RO) Se recomandă ca montarea să fie efectuată de către un adult

Atenție! Pentru siguranța copilului dvs., acest produs trebuie să fie montat de către un adult.

(EN) How to play

- Insert the tile into the slot to learn the beginning letter, animal name and hear a short tune.
- Press the Repeat/quiz button to repeat the sentence/sound/short tune.
- When the slot is empty, press the repeat/quiz button. The truck will ask to find an animal. Insert the correct tile into the slot to hear a rewarding sound with the beginning letter, animal name and a short tune. Insert the wrong tile to hear that beginning letter, animal name and a short tune.

Cautions

- Direct adult supervision is needed at all times.
- Before each ride, adult should check the toy carefully for lose, damaged or missing parts. If it looks worn or damaged, throw it away.
- Adult should keep a constant eye on their children and make sure they stay in safe areas. Do not allow children to ride the toy in areas which could be dangerous such as near or along a road or around lakes, swimming pools, ponds or other bodies of water, hills, slopes, parking lots or other areas where cars are present. It is recommended to ride the toy indoor, in garden or in park playground.
- Remove hazards. Harmless-looking items like a child's crayon or a magazine on the floor can easily cause a fall.
- Never allow more than one rider at any time, so no additional children holding on, standing on the back. As well as possible slipping off, the ride-on can easily become unstable and tip over.
- Do not allow children to push their brother, sister or friend on their ride-on toy as it can be very easy for them to slip, fall and knock their mouth or head on the child riding the toy or the toy itself.
- Not for children with a body weight of more than 25 kg.
- Maintain the toy at a safe speed at all times to avoid collision and reduce the risk of causing injury to third parties. It can be very easy for children to fall off, especially if they get over excited or speeding around the garden and don't realize just how fast they are traveling and causing injury.

(FR) Comment jouer

- Insérez la tuile dans la fente pour apprendre la première lettre, le nom de l'animal et pour écouter une petite mélodie.
- Appuyez sur le bouton de répétition/jeu pour répéter la phrase/le son/la petite mélodie.
- Lorsque la fente est vide, appuyez sur le bouton de répétition/jeu. Le camion demandera de trouver un animal. Insérez la tuile

(HR) Proizvod treba sastaviti odrasla osoba

Upozorenje! Za sigurnost djeteta, proizvod mora sastaviti odrasla osoba!

(SI) Izdelek naj sestavi odrasla oseba

Opozorilo! Za zagotavljanje otrokove varnosti mora izdelek sestaviti odrasla oseba!

(LT) Surinkimo nurodymai suaugusiesiems

Dėmesio! Siekiant užtikrinti jūsų vaiko saugumą, gaminj privalo surinkti suaugusysis.

(LV) Salīkšana jāveic pieaugušajam

Uzmanību! Lai jūsu bērns būtu drošībā, šī produkta salīkšana jāveic pieaugušajam.

(TR) Yetişkinler için Kurulum

Dikkat! Çocuk güvenliğini göz önünde bulundurun. Bu ürün bir yetişkin tarafından kurulmalıdır.

(CZ) Požadavky na sestavení dospělou osobou

Upozornění! Aby byla zajištěna bezpečnost vašeho dítěte, musí tento výrobek sestavit dospělá osoba.

(SK) Požiadavky na zostavenie dospelou osobou

Upozornenie! Aby bola zaistená bezpečnosť vášho dieťaťa, musí tento výrobok zostaviť dospelá osoba.

متطلبات التجميع من البالغين

تنبيه! لضمان سلامة طفلك، يجب تجميع هذا المنتج بواسطة شخص بالغ.

correcte dans la fente pour écouter un son de récompense avec la première lettre, le nom de l'animal et écouter une petite mélodie. Insérez la tuile erronée dans la fente pour écouter cette première lettre, le nom de l'animal et une petite mélodie.

Précautions

- La surveillance directe par un adulte est requise en permanence.
- Avant chaque promenade, un adulte doit vérifier attentivement si le jouet n'a pas d'éléments manquants ou endommagés. S'il apparaît usé ou endommagé, jetez-le.
- L'adulte doit constamment garder un œil sur ses enfants et s'assurer de rester dans des endroits sûrs. Ne permettez pas à vos enfants d'enfourcher le jouet dans des endroits qui pourraient être dangereux comme près ou le long des routes ou autour des lacs, piscines, mares, ou autres pièces d'eau, collines, pentes, parkings ou autres endroits où il y a des voitures. Il est recommandé de monter sur le jouet à l'intérieur, dans le jardin ou dans des aires de jeux.
- Enlevez les sources de danger. Les articles considérés comme non blessants par exemple les crayons des enfants ou les magazines par terre peuvent être facilement la cause d'une chute.
- Ne permettez jamais plus d'un enfant sur le jouet, donc aucun autre enfant qui le tiendrait ou qui serait debout à l'arrière. Comme il est aussi possible de glisser, la montée peut facilement devenir instable et l'enfant de basculer.
- Ne permettez pas aux enfants de pousser leurs frère, soeur ou ami (e) pendant leur tour sur le jouet car ils peuvent glisser facilement, tomber et cogner leur bouche ou la tête sur l'enfant qui utilise le jouet ou sur le jouet lui-même.
- Ne convient pas aux enfants de moins de 25kg.
- Maintenez le jouet à une vitesse sécurisée à tout moment, afin d'éviter des collisions et pour réduire le risque des blessures à des tiers. Les enfants peuvent tomber très facilement, surtout s'ils sont très excités ou qu'ils font de la vitesse autour du jardin et ne réalisent pas qu'ils vont trop vite et qu'ils peuvent causer des blessures.

(DE) Spielanleitung

- Die Tierertafeln in den Schlitz stecken, um Anfangsbuchstaben, Tiernamen und eine kurze Melodie zu hören.
- Die Wiederholen/Quiz-Taste drücken, um einen Satz/Ton/eine kurze Melodie zu wiederholen.
- Wenn der Schlitz leer ist, die Wiederholen/Quiz-Taste drücken. Der Laster fordert auf, ein Tier zu finden. Wenn die richtige Tierertafeln in den Schlitz gesteckt wird, hört man einen belohnenden Ton, den Anfangsbuchstaben, Tiernamen und eine kurze Melodie. Wenn die falsche Tierertafeln in den Schlitz gesteckt wird, hört man den Anfangsbuchstaben, Tiernamen und eine kurze Melodie.

Warnhinweise

- Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen ist beim Spiel erforderlich.
- Überprüfen Sie bitte vor dem Spiel den Artikel auf lose, kaputte oder fehlende Teile. Sollte das Gefährt in einem schlechten oder kaputten Zustand sein, entsorgen Sie es bitte.
- Lassen Sie Ihre Kinder nicht aus den Augen, wenn sie mit dem Artikel spielen oder fahren und erlauben Sie ihnen nicht, sich damit auf gefährlichem Gelände (wie z.B. auf Plätzen mit Straßenverkehr, an Gewässern jeder Art oder auf Hügeln) aufzuhalten. Es wird empfohlen, das Gefährt nur im Haus, im Garten oder auf einem Spielplatz zu benutzen.
- Entfernen Sie alle Stolperfallen vom Boden. Es genügen schon herumliegende Stifte oder Zeitschriften, um Ihr Kind zum Fallen zu bringen.
- Erlauben Sie niemals, dass mehr als 1 Kind auf dem Gefährt sitzt. Andernfalls kann es leicht kippen. Achten Sie auch darauf, dass keine Rangelenke in der Nähe des Artikels stattfinden, um Verletzungen zu vermeiden.
- Erlauben Sie Kindern nicht, ihren Bruder, ihre Schwester oder ihren Freund auf ihrem Kinderfahrzeug zu schieben, da diese sehr schnell ausrutschen, fallen und sich ihren Mund oder Kopf an dem auf dem Fahrzeug sitzenden Kind oder an dem Kinderfahrzeug selber aufschlagen können.
- Nicht für Kinder mit einem Körpergewicht über 25 kg geeignet.
- Das Spielzeug sollte jederzeit mit einer sicheren Geschwindigkeit gefahren werden, um Zusammenstöße zu verhindern und das Verletzungsrisiko für Dritte zu verringern. Kinder können schnell herunterfallen und sich verletzen, insbesondere wenn sie sehr aufgereggt sind oder im Garten schnell herumfahren und nicht merken, wie schnell sie eigentlich sind.

(IT) Come giocare

- Inserire la tessera nello slot per imparare la lettera iniziale, il nome dell'animale e ascoltare una breve melodia.
- Premere il pulsante Ripeti/Quiz per ripetere la frase/il suono/la melodia breve.
- Quando lo slot è vuoto, premere il tasto Ripeto/Quiz. Il camioncino chiederà di trovare un animale. Inserisci la tessera corretta nello slot per ascoltare un suono gratificante con la lettera iniziale, il nome dell'animale e una breve melodia. Inserisci la tessera sbagliata per sentire la lettera iniziale, il nome dell'animale e una breve melodia.

Attenzione

- Durante l'uso del prodotto, è necessaria la costante supervisione di un adulto.
- Prima di ogni utilizzo, ispezionare attentamente il prodotto per verificare che non ci siano parti allentate, danneggiate o mancanti. Se il prodotto appare usurato o danneggiato, non utilizzarlo e gettarlo.

- Sorvegliare a vista i bambini per assicurarsi che rimangano in aree sicure. Non consentire ai bambini di utilizzare il prodotto in aree potenzialmente pericolose, ad esempio vicino o lungo la strada oppure intorno a laghi, piscine, pozze o altri bacini d'acqua oppure colline, saline, parcheggi o altre aree dove sono presenti delle automobili. Si consiglia di utilizzare il prodotto al chiuso, in giardino o all'interno di parchi giochi.
- Rimuovere gli ostacoli. Anche oggetti apparentemente innocui, come una matita o una rivista sul pavimento, possono causare una caduta.
- Il prodotto deve essere utilizzato da un solo bambino alla volta, senza altri bambini seduti o in piedi sul retro. In caso contrario, il bambino potrebbe scivolare e cadere oppure il prodotto potrebbe diventare instabile e rovesciarsi.
- Non fare spingere il prodotto da altri bambini perché potrebbero facilmente scivolare, cadere e battere la bocca o la testa contro il bambino seduto sul prodotto o contro il prodotto medesimo.
- Non adatto ai bambini di peso superiore a 25 kg.
- Utilizzare il giocattolo a velocità moderata per evitare urti e ridurre il rischio di lesioni e danni a terzi. Il rischio che il bambino possa cadere è alto soprattutto nei momenti di gioco più concitati, in cui può non rendersi conto della velocità e può quindi causare danni e lesioni a se stesso e ad altri.

Cómo jugar

- Inserta la ficha en la ranura para aprender la letra inicial, el nombre del animal y escuchar una breve melodía.
- Presione el botón Repetir/cuestionario para repetir la oración/sonido/tono corto.
- Cuando la ranura esté vacía, presione el botón repetir/cuestionario. El camión pedirá encontrar un animal. Inserta la ficha correcta en la ranura para escuchar un sonido gratificante con la letra inicial, el nombre del animal y una breve melodía. Inserta la ficha incorrecta para escuchar la letra inicial, el nombre del animal y una breve melodía.

Precauciones

- Utilizar siempre bajo la vigilancia directa de un adulto.
- Antes de cada utilización, el juguete deberá ser examinado detenidamente por un adulto para detectar si existe alguna pieza suelta, dañada o ausente. Si parece estar desgastado o dañado, deberá desechar el juguete.
- Los adultos deben observar a los niños de modo continuo para garantizar que se mantienen fuera de peligro. No permita que los niños utilicen el juguete en zonas peligrosas, por ejemplo cerca de o en la carretera, o alrededor de lagos, piscinas, estanques u otras acumulaciones de agua, Colinas, cuestas, aparcamientos u otras zonas donde haya coches. Se recomienda utilizar el juguete en el interior, en un jardín o un parque.
- Retire cualquier peligro. Los artículos que no parecen ser peligrosos, como una tiza o una revista en el suelo pueden provocar una caída fácilmente.
- No permita que el juguete sea utilizado por más de un niño cada vez, y tampoco que otro niño se agarre al juguete o se ponga de pie en la parte trasera. Además, al bajarse del juguete, éste perderá estabilidad y podría volcar.
- No permita que el niño empuje a su hermano, hermana o amigo montado sobre el juguete porque podría resbalar fácilmente, caerse y golpearse la boca o la cara contra el niño que está montado en el juguete, o contra el juguete mismo.
- Utilizar prendas de ropa de protección. No adecuado para niños con peso superior a 25 kg.
- Siempre debe mantenerse una velocidad prudente al usar el juguete con el fin de evitar colisiones y reducir el riesgo de causar lesiones a terceros. Los niños pueden caerse con facilidad o causar lesiones, sobre todo si se sobreexcitan o toman demasiada velocidad alrededor del jardín sin darse cuenta de lo rápido que van.

Como brincar

- Insira a peça na ranhura para aprender a letra inicial, o nome do animal e ouvir uma pequena melodia.
- Pressione o botão repetir/questionário para repetir a frase/som/pequena melodia.
- Quando a ranhura estiver vazia, pressione o botão repetir/questionário. O carrinho irá pedir para procurar um animal. Insira a peça correta na ranhura para ouvir o som de recompensa com a letra inicial, o nome do animal e uma pequena melodia. Insira a peça incorreta para ouvir a letra inicial, o nome do animal e uma pequena melodia.

Cuidados

- É necessária uma supervisão constante por parte de um adulto.
- Antes de cada volta, o adulto deverá verificar cuidadosamente o brinquedo quanto a peças soltas, danificadas ou em falta. Se lhe parecer gasto ou danificado, elimine-o.
- Um adulto deverá manter uma supervisão constante nas crianças e certificar-se de que elas se mantêm em áreas seguras. Não permita que crianças utilizem o brinquedo em áreas que possam ser perigosas, como perto ou mesmo numa estrada, ou perto de lagos, piscinas, tanques ou outros locais onde haja água, colinas, encostas, parques de estacionamento ou outras áreas onde possam haver carros. Recomendamos que o brinquedo seja utilizado no interior, no jardim ou num parque para crianças.
- Afaste potenciais perigos. Itens que parecem seguros, como um lápis ou uma revista no chão podem facilmente causar uma queda.
- Nunca permita mais do que um utilizador de cada vez. Não deixe que outra criança se segure ou se coloque na parte traseira. Para além de uma possível escorregadela, o brinquedo pode facilmente ficar instável e virar-se.

- Não permita que crianças empurrem outras crianças no brinquedo, pois estas podem escorregar ou cair e bater com a boca ou cabeça na criança que está a utilizar o brinquedo ou até mesmo no próprio brinquedo.
- Deverá ser usado equipamento de proteção. Não é adequado a crianças que pesem mais de 25 kg.
- Mantenha constantemente o brinquedo numa velocidade segura a fim de evitar colisões e reduzir o risco de provocar lesões a terceiros. As crianças podem cair com facilidade, principalmente se ficarem muito excitadas ou andarem muito depressa pelo jardim, sem ter consciência da sua rapidez e de que podem provocar lesões.

PL Sposób grania

- Włóz płytkę do szczeliny, aby nauczyć się początkowej litery, nazwy zwierzęcia i usłyszeć krótki dźwięk.
- Naciśnij przycisk powtarzania/zagadek, aby powtórzyć zdanie/dźwięk/krótką melodię.
- Kiedy szczelina jest pusta, naciśnij przycisk powtarzania/zagadek. Pojazd poprosi Cię o odnalezienie zwierzęcia. Włóz odpowiednią płytkę do szczeliny, aby usłyszeć dźwięk nagrody z początkową literą, nazwą zwierzęcia i krótką melodią. Włóz nieprawidłową płytkę, aby usłyszeć początkową literę, nazwę zwierzęcia i krótką melodię.

Środki ostrożności

- Zawsze wymagany jest bezpośredni nadzór osoby dorosłej.
- Przed każdą jazdą osoba dorosła powinna sprawdzić zabawkę pod kątem luźnych, uszkodzonych lub brakujących elementów. Jeśli element wygląda na uszkodzony, należy go wyrzucić.
- Osoba dorosła powinna nieustannie czuwać nad dzieckiem i dbać o to, aby znajdowało się ono w bezpiecznym otoczeniu. Nie pozwalać dziecku jeździć w miejscach potencjalnie niebezpiecznych, takich jak pobliże drogi lub jeziora, baseny, stawy ani inne zbiorniki wodne, wzgórza, zbocza, parking lub miejsca, w których mogą się znajdować samochody. Zaleca się jeździć zabawką w domu, w ogrodzie lub na placu zabaw.
- Usunąć wszelkie zagrożenia. Przedmioty sprawiające wrażenie niebezpiecznych, takie jak kredki lub czasopisma leżące na podłodze mogą spowodować upadek dziecka.
- Nigdy nie pozwalać korzystać z zabawki więcej niż jednemu dziecku naraz, ponieważ mogłyby się z niego ześlizgnąć lub spowodować niebezpieczny przechyl zabawki i jej przewrócenie.
- Nie pozwalać dzieciom pchać zabawki, gdy inne dziecko się nią bawi, ponieważ może to doprowadzić do poślizgu dziecka, upadku i uderzenia w głowę lub usta albo do uszkodzenia zabawki.
- Nie nadaje się dla dzieci o wadze powyżej 25 kg.
- Zawsze utrzymywać bezpieczną prędkość zabawki, aby uniknąć zderzenia i ograniczyć ryzyko urazu osób trzecich. Dziecko może bardzo łatwo spaść z zabawki, szczególnie gdy jest nadmiernie pobudzone lub gdy szybko jeździ po ogrodzie, nie zdając sobie sprawy z szybkości jazdy i niebezpieczeństwwa odniesienia urazu.

RU Как играть

- Вставьте карточку в гнездо, чтобы узнать первую букву, название животного и прослушать короткую мелодию.
- Нажмите кнопку повтора/загадки, чтобы повторить предложение/звук/короткую мелодию.
- Нажмите кнопку повтора/загадки при пустом гнезде. Грузовик попросит найти животное. Вставьте правильную карточку в гнездо, чтобы услышать победный звук, первую букву, название животного и короткую мелодию. Вставьте неправильную карточку, чтобы услышать первую букву, название животного и прослушать короткую мелодию.

Предостережения

- Всегда необходим непосредственный присмотр взрослых.
- Перед каждым катанием взрослые должны тщательно проверять игрушку на предмет незакрепленных, поврежденных или отсутствующих частей. Если она выглядит изношенной или поврежденной, выбросьте ее.
- Взрослые должны постоянно присматривать за детьми и следить, чтобы дети находились в безопасных местах. Не разрешайте детям кататься на игрушке в местах, которые могут быть опасными, например, вблизи или вдоль дорог, или вблизи озер, плавательных бассейнов, прудов или других водоемов, вблизи возвышенностей, склонов, автостоянок или других мест, где находятся автомобили. На игрушке рекомендуется кататься в помещении, в саду или на игровой площадке парка.
- Устраните все факторы риска. Каждущиеся безопасными предметы, например, детский мелок или журнал на полу, могут легко стать причиной падения.
- Никогда не допускайте к использованию более одного наездника, также не разрешается другим детям держаться или становиться сзади. Поскольку возможно соскальзывание, каталка может легко стать нестабильной и опрокинуться.
- Не разрешайте детям толкать брата, сестру или друга во время катания на игрушке, поскольку они очень легко могут поскользнуться, упасть и ударить рот или голову о ребенка, катящего игрушку, или о саму игрушку.
- Необходимо носить защитную одежду. Не для детей с массой тела более 25 кг.
- Необходимо соблюдать безопасную скорость во избежание столкновения и риска травмирования третьих лиц. Дети, захваченные игрой и высокой скоростью перемещения по саду, могут легко упасть, поскольку не осознают, насколько быстро они перемещаются, что может стать причиной травм.

EE Kuidas mängida

- Pange õppekaart avasse, et õppida sõna algustähte, looma nime ja kuulata lühikest lugu.
- Vajutage kordamise / küsimuste nupule, et korduks lause / heli / lühikest lugu.
- Vajutage kordamise / küsimuste nupule, kui ava on tühi. Auto palub leida ühe looma. Kui panete avasse õige õppekaardi, siis kuulete premeerivat heli ja sõna algustähte, looma nime ja lühikest lugu. Kui panete avasse vale õppekaardi, siis kuulete selle sõna algustähte, looma nime ja lühikest lugu.

Ettevaatust

- Täiskasvanu otsene järelevalve on pidevalt vajalik.
- Enne iga söitu peab täiskasvanu mängusaja kadunud, kahjustunud või puuduvate osade suhtes hoolikalt kontrollima. Kui see paistab kulunud või kahjustunud, siis visake see minema.
- Täiskasvanu peab jälgima lapsi pidelvalt ja veendumata nende ohutuses. Ärge lubage lastel söita mängusajaga potentsiaalselt ohtlikest kohtades, nt. tee ääres või läheduses, järvede, basseinide, tiikide või muude veekogude ligidal, mägedel või kallakutel, parkimisplatsidel või teistes kohtades, kus liiguvad autod. Soovitame söita mängusajaga siseruumides, aias või pargis asuval mänguväljakul.
- Eemaldage ohud. Kahjutuna näivad esemed, nt. lapse kriidid või ajakiri pörandal, võivad pöhjustada kukkumist.
- Ärge kunagi lubage mitmel lapsel samaaegselt mängusajaga sööta; samuti ärge lubage teisel lapsel söitmise ajal mängusajast kinni hoida või selle taga seisata. Lisaks võimalikule mängusajalt maha libisemise ohule esineb ka oht, et pealeistutav söiduk muutub ebastiiliseks ja kukub ümber.
- Ärge lubage lastel oma venda, õde või sööpra pealeistutava mängusajaga lükata, sest see võib kergesti löppeda mängusjal sõitva lapse libisemise, kukkumise ning suu või pea äralöömisega, samuti mängusja ümberminekuga.
- Ei sobi lastele kehakaalu üle 25 kg.
- Jälgige, et mängusaja kasutatakse alati ohutul liikumiskiirusel, et vältida kokkupõrkide ja vähendada vigastuste tekkitamist kolmandatele isikutele. Lapsed võivad sellega vältida kergesti maha kukkuda, eriti kui nad on liiga elevil või kihutavad aias ringi ja ei mõista täpselt, kui kiiresti nad sõidavad, pöhjustades seega vigastusi.

BG Как се играе

- Пъхнете плочката в процепа, за да научите началната буква и името на животното и да чуете кратка мелодия.
- Натиснете бутона Повтаряне / викторина, за да се повтори изречението / звука / кратката мелодия.
- Корогат процепът е празен, натиснете бутона Повтаряне / викторина. Камиончето ще поиска да намерите някое животно. Пъхнете върната плочката в процепа, за да чуете одобрителен звук с началната буква, името на животното и кратка мелодия. Ако пъхнете грешна плочка, ще чуете съответната начална буква, името на животното и кратка мелодия.

Предупреждения

- Необходим е пряк надзор от възрастен през цялото време.
- Преди всяко използване за каране възрастен трябва да провери внимателно играчката за разхлабени, повредени или липсващи части. Ако изглежда износена или повредена, изхвърлете я.
- Възрастният трябва да държи постоянно децата си под око и да осигури те да играят на безопасни места. Не позволявайте на деца да карат играчката на места, които могат да са опасни, като например до или по пътища, около езера, плувни басейни, водоеми или други водни басейни, възвишения, наклони, паркинги или други места, където има автомобили. Пропоръчително е играчката да се кара върху, в градината или на детски площадки.
- Отстранявайте опасностите. Изглеждащите безвредно предмети, като детски пастел или списание на пода, могат лесно да причинят падане.
- Никога не позволявайте каране или сядане на повече от едно дете едновременно, така че да няма други деца, които да се държат или да стоят отзад. Възможно е както изхлуване, така и влакчето лесно да стане нестабилно и да се преобърне.
- Не позволявайте на деца да бутат техни братя, сестри или приятели на влакчето си, защото много лесно могат да се подхълзнат, да паднат и да ударят устата или главата си в детето, което е яхнало играчката, или в самата играчка.
- Не е за деца с телесно тегло над 25 kg.
- Винаги запазвайте безопасна скорост на играчката, за да се избегне сблъсък и да се намали опасността от причиняване на нараняване на трети лица. Децата могат много лесно да паднат или да причинят нараняване, особено когато са превъзбудени или се засилват по градината и не осъзнават с каква скорост се движат.

HU Hogyan kell játszani

- Helyezze be a kártyát a nyílásba, hogy megtanulja a kezdőbetűt, az állat nevét és meghallgasson egy rövid dallamat.
- Nyomja meg az Ismétlés/Kvíz gombot a mondat/hang/rövid dallam ismétléséhez.
- Ha a nyílás üres, nyomja meg az Ismétlés/Kvíz gombot. A teherautó egy állatot fog kérni. Helyezze be a megfelelő kártyát a nyílásba, hogy meghallgassa a jutalmazó hangot a kezdőbetűvel, az állat nevével és egy rövid dallammal. Helyezze be a rossz kártyát, hogy meghallgassa a kezdőbetűt, az állat nevét és egy rövid dallamat.

Figyelmeztetések

- Folyamatos felügyelet szükséges minden használat közben.
- Minden használat előtt gondos ellenőrizze a játékot, hogy nincsenek-e kilazult, sérült vagy hiányzó alkatrészek. Ha bármi kopottnak vagy sérültek néz ki, dobja ki.
- A felnőtteknek folyamatosan szemmel kell tartaniuk gyermeket és ügyelni rá, hogy biztonságos területen maradjon. Ne engedje, hogy a gyermek veszélyes helyeken használja a játékot, például közutak, tavak, medencék, vagy bármilyen víz közelében, domboldalon, lejtőkön, parkolókban vagy bármilyen helyen, ahol autók közlekednek. A játékot ajánlott házon belül, kertben, parkban vagy játszótéren használni.
- Távoítson el minden veszélyforrást az útból. Ártalmatlannak tűnő tárgyak, mint például egy földön hagyott zsírkréta vagy magazin is könnyen okozhatnak esést.
- Egyeszerre csak egy gyermek használhatja a játékot, soha ne engedje, hogy további gyermekek kapaszkodjanak fel, vagy álljanak a játéakra. Amellett, hogy így könnyen leeshetnek, a babataxi instabil váthat és felborulhat.
- Ne engedje, hogy testvérek vagy barátok egymást tolják a babataxin, mert nagyon könnyen megsúszhatnak, eleshetnek és beúthetik a szájukat, fejüket a játékon ülő gyermekbe vagy magába a játékból.
- Maximális teherbírás 25 kg.
- A játékot minden biztonságos sebességgel használják az ütközések és a másoknak okozott sérülések elkerülése végett. A gyermekek nagyon könnyen leeshetnek, különösen, ha túl izgatottan vagy gyorsan hajtanak a kertben, ezt nem veszik észre és így kárt okoznak.

GR Πώς παίζεται

- Τοποθετήστε το πλακίδιο μέσα στην εσοχή για να μάθετε το αρχικό γράμμα, το όνομα ζώου και μια σύντομη μελωδία.
- Πιέστε το κουμπί επανάληψης/κουιζ για να επαναλάβετε την πρόταση / τον ήχο / τη σύντομη μελωδία.
- Όταν η εσοχή είναι άδεια, πιέστε το κουμπί επανάληψης/κουιζ. Το φορτηγό θα σας ζητήσετε να βρείτε ένα ζώο. Τοποθετήστε το σωστό πλακίδιο μέσα στην εσοχή για να μάθετε έναν ήχο αντανακλήσης με το αρχικό γράμμα, το όνομα ζώου και μια σύντομη μελωδία. Εάν τοποθετήσετε λάθος πλακίδιο θα μάθετε το αρχικό γράμμα, το όνομα ζώου και μια σύντομη μελωδία.

Προσοχή

- Απαιτείται πάντα απευθείας επιτήρηση ενηλίκων.
- Πριν από κάθε χρήση ένας ενηλίκας πρέπει να ελέγχει προσεκτικά το προϊόν για χαλαρά, φθαρμένα ή ελλιπή εξαρτήματα. Εάν κάτι φαινεται φθαρμένο ή χαλασμένο, απορρίψτε το.
- Οι ενηλίκες πρέπει να έχουν πάντα το νου τους στα παιδιά τους και να εξασφαλίζουν ότι παραμένουν σε ασφαλείς χώρους. Μην επιτρέπετε στα παιδιά να ανεβαίνουν στο παιχνίδι σε χώρους όπου είναι επικινδυνό όπως κοντά ή κατά μήκος ενός δρόμου ή γύρω από λίμνες, ποτίνες, λιμνούλες ή άλλα σημεία με νερό, σε λόφους, κεκλιμένες επιράφεις, χώρους στάθμευσης ή σε άλλους τομείς όπου υπάρχουν αυτοκίνητα. Συστήνεται η χρήση νίνετα μέσα στο σπίτι, σε κήπο ή σε πάρκο.
- Απομακρύνετε τα επικινδυνά αντικείμενα. Αντικείμενα που φαίνονται ακίνδυνα όπως μολύβια ή ένα περιοδικό στο δάπεδο μπορεί να προκαλέσουν πτώση.
- Ποτέ μην επιτρέπετε να ανεβαίνουν, να κρατάνε ή να στέκονται στο πίσω μέρος παραπάνω από ένα παιδί ταυτόχρονα. Εκτός από πιθανό κίνδυνο ολισθησης, το παιχνίδι μπορεί να γίνει ασταθές και να αναποδογυρίσει.
- Μην επιτρέπετε στα παιδιά να σπρώχνουν το αδερφάκι ή το φίλο/ή τους επάνω στο παιχνίδι καθώς μπορεί εύκολα να γλιστρήσουν, να πέσουν και να χτυπήσουν το στόμα ή το κεφάλι επάνω στο άλλο παιδί ή ακόμα και στο ίδιο το παιχνίδι.
- Δεν ενδείκνυται για παιδιά με ένα σωματικό βάρος μεγαλύτερο από 25 κιλά.
- Φροντίζετε πάντα για μικρή ταχύτητα του παιχνιδιού προς αποφυγή σύγκρουσης και μείωση του κινδύνου πρόκλησης τραυματισμού σε τρίτους. Πολύ εύκολα μπορούν τα παιδιά να πέσουν, ειδικά εάν είναι υπερβολικά ενθουσιασμένα ή τρέχουν στον κήπο και δεν καταλαβαίνουν πόσο γρήγορα πηγαίνουν, και να προκαλέσουν τραυματισμό.

CN 使用说明

- 将卡片插入插槽可学习起始字母和动物名称，还能听到简短的音乐。
- 按重复/提问按钮可重复播放句子/声音/简短音乐。
- 插槽中未插入卡片时，按重复/提问按钮，卡车将请宝宝找某个动物。将正确的卡片插入插槽中可听到表扬的话语以及起始字母、动物名称和音乐。插入错误的卡片将听到该起始字母、动物名称和音乐。

注意事项

- 儿童必须在成年人监督下使用本产品。
- 每次骑行前，须由成年人仔细检查玩具零件是否有丢失、损坏或缺失的情况。若零件已磨损或损坏，请丢弃。
- 成年人应密切关注孩子的一举一动，确保他们处于安全区域。切勿让孩子在危险区域骑乘本玩具，如公路附近或路边、湖泊、游泳池、池塘或其他水域周围、山丘、斜坡、停车场或其他可能有汽车的地方。建议在室内、花园或公园游乐场中骑行。
- 排除隐患：像儿童蜡笔或杂志等看起来没有危险的物品放在地板上也很容易导致摔倒。
- 任何时候都只能允许一人骑乘，不能让其他孩子抓握站立在本产品后部，这样做可能会滑倒，还可能使骑行不稳，造成翻车。

- 切勿让孩子推撞正在骑行的兄弟姐妹或小伙伴,因为这样很容易出现滑倒或摔倒的现象,对孩子的咀或头部造成损伤。
- 不适合体重超过25公斤的儿童使用。
- 使用本玩具应以安全的速度行进,以避免碰撞,降低对第三方造成伤害的风险。儿童很容易跌落,尤其当他们在花园中过于兴奋或超速行进并且没有意识到自己的速度很快并可能造成伤害的情况下更是如此。

KR 놀이 방법

- 타일을 구간에 끼워 넣어 알파벳 첫 자, 동물 이름을 배우고 짧은 멜로디를 들으세요.
 - 반복/퀴즈 버튼을 눌러 문장/소리/짧은 멜로디를 반복하세요.
 - 구간이 비어 있으면 반복/퀴즈 버튼을 누르세요. 트랙이 동물을 찾으라고 물어봅니다. 구간에 맞는 타일을 끼워 넣어 해당 알파벳 첫 자, 동물 이름, 짧은 멜로디를 들으세요. 다른 타일을 끼워 넣어 해당 알파벳 첫 자, 동물 이름, 짧은 멜로디를 들으세요.
- 주의**
- 항상 성인인 지켜보는 가운데 사용해야 합니다.
 - 매번 성인이 놀잇감을 주의깊게 살펴본 후, 아이를 태우도록 합니다. 헬멧거나 손상된 부위, 그리고 분실된 부분은 없는지 확인해야 합니다.
 - 시종일관 아이들에게서 눈을 떼지 말고, 아이들이 안전한 장소에 머물러 있는지 확인해야 합니다. 위험할 수 있는 장소에서 놀잇감을 타지 않도록 해야 합니다. 예를 들면, 길 근처나 길가, 호수 주변이나 수영장, 연못 등의 수역, 언덕이나 경사진 곳, 주차장 따위의 자동차가 있는 구역 등. 실내나 정원, 또는 공원 놀이터에서 타는 것을 권장합니다.
 - 위험요인을 제거하세요. 문제될 것 같지 않는 크레용이나 잡지라도 바닥에 놓여 있다면 아이는 쉽게 넘어집니다.
 - 항상 아이 혼자만 타야 합니다. 다른 아이들이 등뒤에 서거나 붙잡고 있지 않아야 합니다 미끄러져 떨어질거나 중심을 못 잡아 넘어지기 쉽습니다.
 - 아이들이 놀잇감에 동기나 친구를 태우고 밀어 주지 않도록 유의하세요. 아이들은 쉽게 미끄러지거나 떨어지니까 놀잇감에 탄 아이나 놀잇감에 머리나 입을 부딪히기 쉽습니다.
 - 몸무게가 25 kg 이상 나가는 아이가 타기에 적합하지 않습니다.
 - 시종일관 안전한 속도를 유지해야 충돌을 피하고 남에게 해를 입히는 위험을 줄일 수 있습니다. 아이들은 매우 쉽게 떨어집니다. 특히 지나치게 흥분하거나 정원 주위에서 속도를 내면 자신들이 얼마나 빨리 달리는지 깨닫지 못해 부상을 입을 수 있습니다.

JP 遊び方

- 타일을 슬롯트에 차운다. 처음의 글자와 동물의 이름을 배우고 짧은 노래를 듣는다.
 - 리ピート/퀴즈 버튼을 누른다. 단락을 반복한다.
 - 슬롯트가 빈 때에는 리ピート/퀴즈 버튼을 누른다. 단락을 반복한다.
- 注意**

- 항상 성인인 지켜보는 가운데 사용해야 합니다.
- 매번 성인이 놀잇감을 주의깊게 살펴본 후, 아이를 태우도록 합니다. 헬멧이나 손상된 부위, 그리고 분실된 부분은 없는지 확인해야 합니다.
- 시종일관 아이들에게서 눈을 떼지 말고, 아이들이 안전한 장소에 머물러 있는지 확인해야 합니다. 위험할 수 있는 장소에서 놀잇감을 타지 않도록 해야 합니다. 예를 들면, 길 근처나 길가, 호수 주변이나 수영장, 연못 등의 수역, 언덕이나 경사진 곳, 주차장 따위의 자동차가 있는 구역 등. 실내나 정원, 또는 공원 놀이터에서 타는 것을 권장합니다.
- 위험요인을 제거하세요. 문제될 것 같지 않는 크레용이나 잡지라도 바닥에 놓여 있다면 아이는 쉽게 넘어집니다.
- 항상 아이 혼자만 타야 합니다. 다른 아이들이 등뒤에 서거나 붙잡고 있지 않아야 합니다 미끄러져 떨어질거나 중심을 못 잡아 넘어지기 쉽습니다.
- 아이들이 놀잇감에 동기나 친구를 태우고 밀어 주지 않도록 유의하세요. 아이들은 쉽게 미끄러지거나 떨어지니까 놀잇감에 탄 아이나 놀잇감에 머리나 입을 부딪히기 쉽습니다.
- 몸무게가 25 kg 이상 나가는 아이가 타기에 적합하지 않습니다.
- 시종일관 안전한 속도를 유지해야 충돌을 피하고 남에게 해를 입히는 위험을 줄일 수 있습니다. 아이들은 매우 쉽게 떨어집니다. 특히 지나치게 흥분하거나 정원 주위에서 속도를 내면 자신들이 얼마나 빨리 달리는지 깨닫지 못해 부상을 입을 수 있습니다.

RO Cum să vă jucați

- Introduceți cartonașul în fanta pentru a afla prima literă, numele animalului și pentru a asculta o scurtă melodie.
- Apăsați butonul repetare/testare pentru a repeta propoziția/sunetul/melodia scurtă.
- Când fanta este goală, apăsați butonul repetare/testare. Camionul va solicita găsirea unui animal. Introduceți cartonașul corect în

fantă pentru a auzi un sunet de recompensare cu prima literă, numele animalului și un ton scurt. Introduceți un cartonaș greșit pentru a auzi acea literă de început, numele animalului și o melodie scurtă.

Măsuri de precauție

- Este necesară de fiecare dată supravegherea unui adult.
- Înainte de fiecare utilizare, un adult trebuie să verifice jucăria pentru a identifica eventuale componente lipsă, părți deteriorate sau slabite. Dacă acestea par uzate sau deteriorate, se recomandă îndepărțarea lor.
- Adulții ar trebui să își supravegheze constant copiii și să se asigure că aceștia folosesc jucăria în zone sigure. Nu lăsați copiii să folosească jucăria în zone potențial periculoase cum ar fi cele din apropierea lacurilor, pâscinelor, bălților sau altor corpușe pline cu apă, în apropierea dealurilor, pantelor, parcărilor sau altor zone în care există mașini. Se recomandă utilizarea jucăriile într-un spațiu închis, în casă, în grădină sau la locurile de joacă din parcuri.
- Eliminați elementele periculoase. Obiecte cum ar creioanele sau o revistă aflată pe podea pot reprezenta cauza alunecării sau a căderilor.
- Nu permiteți utilizarea jucăriei de mai mulți copii în același timp, nu este recomandat ca mai mulți copii să țină jucăria sau să stea asezati pe ea. Jucăria poate aluneca sau poate deveni instabilă foarte usor, iar copiii pot cădea de pe aceasta.
- Nu permiteți copiilor să împingă jucăria în timp ce fratele, sora sau un prieten o manevrează, deoarece aceștia pot aluneca, pot cădea și se pot lovi la gură sau la cap în momentul impactului cu celălalt copil care se află pe jucărie sau în momentul impactului cu jucăria.
- Produsul nu este recomandat copiilor cu o greutate mai mare de 25 kg.
- Manevrați jucăria la o viteză corespunzătoare din punct de vedere al siguranței, pentru a evita coliziunile și pentru a reduce riscul de a răni terțe persoane. Copiii se pot răni cu ușurință în situația în care aceștia cad de pe mașinuță, fiind entuziasmați și conducând cu viteză prin grădină sau în alte spații, fără să realizeze viteza cu care manevrează jucaria.



Način igranja

- Umetnите pločicu u utor kako biste naučili početno slovo, ime životinje i čuli kratku pjesmu.
- Pritisnite gumb za ponavljanje/kviz da biste ponovili rečenicu/ zvuk/ kratku pjesmu.
- Kad je utor prazan, pritisnite gumb za ponavljanje/kviz. Kamion će zatražiti da pronadete životinju. Umetnите ispravnu pločicu u utor kako biste čuli zvuk pohvale za početno slovo, ime životinje i kratku pjesmu. Umetnите pogrešnu pločicu kako biste čuli početno slovo, ime životinje i kratku pjesmu.

Napomene

- Potreban je stalni nadzor odrasle osobe.
- Prije svake vožnje odrasla osoba mora pažljivo provjeriti ima li na igrački labavih ili oštećenih dijelova te nedostaju li dijelovi. Ako izgleda pohabano ili oštećeno, molimo odbacite.
- Odrasla osoba mora ne prestanu nadzirati djecu te se pobrinuti da su na sigurnom području. Ne dopuštajte djeci vožnju u područjima koja predstavljaju opasnost, primjerice blizu ili uz cestu ili oko jezera, bazena, bara ili drugih vodenih površina, brda, padina, parkirališta ili drugih mesta s automobilima. Preporučujemo vožnju u zatvorenim prostorima, vrta ili igralištu.
- Uklonite opasnosti. Predmeti koji izgledaju bezopasno, poput dječje olovke ili časopisa na podu mogu uzrokovati pad.
- Nikad ne dopuštajte više od jednog vozača istovremeno, to znači da nije dopušteno da se drugo dijete drži ili stoji na stražnjem dijelu. Djete se može poskliznuti, a vožnja može postati nestabilna i uzrokovati prevrtanje.
- Ne dopuštajte djjetetu da gura srog brata, sestru ili prijatelja na igračku za vožnju jer lako može skliznuti, pasti i udariti ustima ili glavom o dijete koje vozi igračku ili o samu igračku.
- Nije namijenjeno djeci težine veće od 25 kg.
- Uvijek zadržavajte igračku na sigurnoj brzini kako biste izbjegli sudar i smanjili opasnost od uzrokovanja ozljede treće osobe. Djeca mogu pasti, posebice ako postanu previše uzbudeni ili prebrzo voze po vrtu te ne primjećuju kojom brzinom voze i tako uzrokuju ozljede.



Kako se igrat

- Vstavite ploščico v rez, da se naučite začetne črke, imena živali in slišite kratko melodijo.
- Pritisnite tipko ponovi / kviz, da ponovite stavek / zvok / kratko melodijo.
- Ko je rez prazna, pritisnite tipko za ponovitev / kviz. Tovornjak vas bo pozval, da poiščete žival. V rez vstavite pravo ploščico, da boste zaslišali zvok potrditve, z začetno črko, imenom živali in kratko melodijo. Če vstavite napačno ploščico, zaslišite začetno črko, ime živali in kratko melodijo.

Opozorila

- Pri igri je potreben stalni nadzor odrasle osobe.
- Pred vsako vožnjo mora odrasla osoba skrbno pregledati igračo glede razmajanjih, poškodovanjih ali manjkajočih delov. Če je vozilo izrabljeno ali poškodovan, ga zavržite.
- Odrasla osoba mora stalno paziti na svoje otroke in se prepričati, da ostajajo v varnih območjih. Ne dovolite malčkom, da vozijo igračo po površinah, ki so lahko nevarne, kot npr. v bližini ceste ali vzdolž nje, okoli jezer, bazenov, ribnikov ali drugih vodnih

površin, po gričih, klancih, parkiriščih ali drugih območjih, kjer so prisotni avtomobili. Priporočljivo je, da malčki vozijo igrajočo po hiši, na vrtu ali na igrišču.

- Odstranite nevarnosti. Na videz neškodljivi predmeti, kot so malčkove barvice ali revije, raztresene po tleh, lahko hitro povzročijo padec.
- Nikolikor ne dovolite, da je na vozilu hkrati več kot en mali voznik, da se drugi otroci ne držijo za vozilo ali stojijo na zadnji strani vozila, saj vozilo hitro postane nestabilno in se prevrne.
- Ne dovolite malčkom, da na svojem otroškem vozilu potiskajo svojega bratca, sestrico ali prijatelja, saj lahko zelo hitro zdrsnejo, padejo in z usti ali glavico udarijo ob otroka, ki se vozi na igrǎči ali pa kar ob igrǎčo samo.
- Ni primerno za malčke, ki tehtajo več kot 25 kg.
- Ves čas pazite na varno hitrost, da se izognete trčenju in zmanjšate nevarnost za poškodbe pri tretjih osebah. Malčki lahko zelo hitro padejo, še posebej, če so preveč navdušeni ali prehitro vozijo po vrtu in sploh ne opazijo, kako hitri so in da se lahko poškodujejo.

(I) **Kaip žaisti**

- Jikiškite plokštelę į angą – išmoksite pirmają raidę, gvyvūno pavadinimą ir išgirsrite trumpą melodiją.
- Norēdami vėl išgirsti sakinį, garsą ar trumpą melodiją, paspauskite pakartojimo ir užduočių mygtuką.
- Angai esant tuščiai, paspauskite pakartojimo ir užduočių mygtuką – autobusuikas jūsų paprašys surastą gvyvūną. Iđekite reikiamą plokštelę į angą ir išgirsite pergalę garsą, o tada pirmają raidę, gvyvūno pavadinimą ir trumpą melodiją. Jei jidésite neteisingą plokštelę, išgirsite pirmają raidę, gvyvūno pavadinimą ir trumpą melodiją.

Atsargumo priemonės

- Būtina nuolatinė tiesioginė suaugusiojo priežiūra.
- Prieš kiekvieną kelionę suaugusysis turėtų patikrinti žaislą ir jisitinkti, ar nera palaidų, pažeistų ar trūkstamų dalių. Jei žaislas atrodo nusidėvėjęs ar pažeistas, išmeskite.
- Žaidžiantys vaikai turėtų būti nuolat prižiūrimi suaugusio žmogaus, kuris saugotų, kad jie žaistų tik saugiose vietose. Neleiskite vaikams žaislus važinėti galimai pavojingose vietose, pavyzdžiu, šalia kelio ar kelyje, šalia ežerų, baseinių, tvenkiniai ar kitų vandens telkiunių, kalvų, šlaitų, automobilių stovėjimo aikštelių ir kitų vietų, kur gali pasitaikyti automobilių. Žaislus važinėti rekomenduojama viduje, sode arba parkų žaidimų aikšteliėse.
- Pašalinkite grësmes. Net ir tokie nekaltai daiktai kaip ant grindų gulinti piešimo kreidelė ar žurnalas gali baigtis kritimu.
- Jokiu būdu neleiskite autobusuiku važinėti daugiau nei vienam vairuotojui, kad kiti vaikai už jo nesliaikytų ir nestovėtų transporto priemonės gale. Vaikas gali ne tik nuslysti – važiuojamas žaislas gali lengvaiapti nestabilus ir apvirsti.
- Neleiskite vaikams stumti savo brolių, sesių ir draugų ant autobusuiku – jie gali labai lengvai paslysti, nukristi ir burna ar galva trenktis į žaislą vairuojančią vaiką ar patį žaislą.
- Žaislus netinkamais vaikams, sveriantiems daugiau nei 25 kg.
- Siekdami užtikrinti, kad būtybė išvengta susidūrimų ir nebūty sužaloti pašaliniai asmenys, būtinai prižiūrėkite, kad būtyb laikomasi saugaus greičio. Išsijautę į žaidimą ir greitai lankstydami po sodą, vaikai gali lengvai nukristi, nes nebejaučia, kaip greitai važiuoja, o tada gali susižeisti ar sužeisti kitą.

Darbinėsana

- Levietojet plāksniti spraugā, lai uzzinātu pirmo burtu, dzīvnieka nosaukumu un noklausitos īsu melodiju.
- Pies piediet atkārtojuma / uzdevuma pogu, lai atkārtotu teikumu / skanu / īsu melodiju.
- Pies piediet atkārtojuma / uzdevuma pogu, kamēr sprauga ir tukša. Automašina lūgs atrast dzīvnieku. Levietojet spraugā pareizo plāksniti, lai dzirdētu apsveikuma skanu, pirmo burtu, dzīvnieka nosaukumu un īsu melodiju. Levietojot nepareizu plāksniti, dzirdēsiet pirmo burtu, dzīvnieka nosaukumu un īsu melodiju.

Bridinājumi

- Vienmēr nepieciešama tieša pieaugušā uzraudzība.
- Pirms katras braucienas pieaugušajam rūpīgi jāpārbauda, vai rotāļlietai nav valīgu, bojātu vai trūkstošu daļu. Ja tā izskatās nolietota vai bojāta, izmetiet to atkritumos.
- Pieaugušajiem vienmēr jāpieskata savi bērni, raugoties, ka tie paliek drošā zonā. Neļaujiet bērniem brukt ar šo rotāļlietu zonās, kuras var būt bīstamas, piemēram, autoceļu tūvumā vai gar tiem, vai pie ezeriem, peldbaseiniem, diķiem vai citām ūdenstilpēm, kalnkiem, nogāzēm, automašīnu stāvlaukumiem vai citās zonās, kur ir automašīnas. Ieteicams ar šo rotāļlietu vizināties telpās, dārzā vai parka rotāļlaukumā.
- Aizvāciet bīstamus priekšmetus. Šķietami nekaitīgi priekšmeti, piemēram, bērnu kritiņi vai žurnāls uz gridas var izraisīt kritenu.
- Nekad neļaujiet vizināties vienlaikus vairāk par vienu bērnu, lai neviens cits bērns nepieķeras un nestāv aizmugurē, jo viņš var noslidēt nost, kā arī automašīna var klūt nestabilā un apgāztīties.
- Neļaujiet bērniem stumt savu brāli, māsu vai draugu uz braucamās rotāļlietas, jo viņi var paslidēt, apgāztīties un sasist muti vai galvu pret tā bērnu galvu, kurš brauc ar auto, vai pret pašu rotāļlietu.
- Nav piemērotos bērniem, kuru kermeņa masa pārsniedz 25 kg.

• Nodrošiniet to, ka automašīna vienmēr pārvietojas drošā ātrumā, lai izvairītos no sadursmēm un mazinātu risku trešajām pusēm gūt savainojumus. Bērni var viegli nokrist no rotāļlietas, it īpaši, ja viņi pārlieku satraucas vai brauc pārāk atri.

TR Nasıl oynanır

- Karoyu yuvaya yerleştir ve baş harfini, hayvan adını öğren ve kısa bir melodi dinle.
- Cümleyi/sesi/kısa melodiyi tekrarlamak için Tekrarla/Bilgi butonuna bas.
- Yuva boş olduğunda, Tekrarla/Bilgi butonuna bas. Kamyon bir hayvan bulmanı isteyecek. Baş harfi, hayvan adı ve kısa bir melodi ile ödüllendirici bir ses duymak için doğru karoyu yuvaya yerleştir. Bu baş harfi, hayvan adını ve kısa bir melodiyi dinlemek için yanlış karoyu yerleştir.

Dikkat

- Her zaman doğrudan yetişkin gözetimi gereklidir.
- Her sürüsüten önce yetişkin, oyuncuğu kayıp, hasarı veya eksik parçalar için dikkatlice kontrol etmelidir. Aşınmış veya hasar görmüş görünüyorrsa kullanmayın.
- Yetişkin, çocukların sürekli göz kulak olmalı ve güvenli alanlarda kaldıklarından emin olmalıdır. Çocukların oyuncuğu, bir yolun yakınında veya göller, yüzme havuzları, göletler veya diğer su kütüpleri, tepeler, eğimler, otoparklar veya araçların bulunduğu diğer alanlar gibi tehlikeli olabilecek alanlarda kullanmasına izin vermeyin. Oyuncakları evin içerisinde, bahçede ya da park oyun alanında sürmeniz öneriliir.
- Tehlikeleri seyleri kaldırın. Pastel boyaya veya yerdeki bir dergi gibi zararsız görünen nesneler çocuğun kolayca düşmeye neden olabilir.
- Hiçbir zaman birden fazla çocuğu aynı oyuncuğa binmesine asla izin vermeyin, bu nedenle arkada ayakta yada oturarak duran ikinci çocuk olmaz. Arkadan düşebilir, kayabilir ve kolayca dengesizleşebilir veya devrilebilir.
- Çocuklara kardeşlerini veya arkadaşlarını oyuncuğun üzerinde itmelerine izin vermeyin. Çünkü kolaylıkla düşebilir, kayabilir, ağzını ve başını vurabilir.
- 25 kg dan ağır çocukların için uygun değildir.
- Çarpışmayı önlemek ve üçüncü tarafların yaranmasına neden olma riskini azaltmak için oyuncuğu her zaman güvenli bir hızda tutun. Farkına varmadan hızlanabilirler ve yaranabilirler.

CZ Jak si hrát

- Vložte kartu do slotu pro naučení počátečního písmene, jména zvířete a poslechu krátké hudby.
- Stiskněte Opakovací/kvízové tlačítko k opakování věty/hudby/krátkých zvuků.
- Je-li slot prázdný, stiskněte opakovací/kvízové tlačítko. Odrážedlo se dotáže na zvíře. Vložte správnou kartu do slotu pro poslech zvuku s počátečním písmenem, názvem zvířete a krátkého zvuku. Po vložení špatné karty uslyšíte počáteční písmeno, název zvířete a krátký zvuk.

Upozornění

- Během hry je vyžadován dozor dospělé osoby.
- Před každou jízdou by měla dospělá osoba pečlivě zkонтrolovat hračku, zda není nijak poškozená nebo ji nechybí žádná část. Pakliže naznáz, že je opotřebována nebo poškozená, neměla by být dítětem používána.
- Dospělá osoba musí mít dítě neustále pod dohledem, aby zajistila, že hračku používá na bezpečných prostorách. Nedovolte dítěti používat hračku na nebezpečných místech, např. u silnic, u vody, poblíž kopců a šíkminek, parkovišť nebo jiných prostranství, kde hrozí výskyt dopravních prostředků. Je doporučeno hračku provozovat doma, na zahradě nebo dětských parcích.
- Předcházejte nebezpečí. Odstraňte veškeré předměty z povrchu, po kterém dítě jezdí. Mohly by způsobit pád a následné zranění dítěte.
- Nedovolte sedět na hračce více dětem zároveň. Taktéž nedovolte, aby dítě na hračce stálo. Nedovolte dalšímu dítěti, aby hračku tlačilo. Hrozí převržení hračky a následné zranění dětí.
- Nedovolte, aby děti tlačily svého bratra, sestru nebo kamaráda, kteří se vezou na své hračce, protože mohou velmi snadno uklozit, spadnout a narazit ústy nebo hlavou o dítě jezdící na hračce nebo o hračku samotnou.
- Nevhodné pro děti s vahou nad 25 kg.
- Udržujte bezpečnou rychlosť. Při vysoké rychlosti může dojít ke kolizi a zranění nejen dětí, ale i zranění třetích osob nebo poškození majetku. Je důležité mít dítě pod neustálou kontrolou. Během hry může nevědomě zrychlovat, následkem čehož může přepadnout a zranit se.

SK Ako sa hrať

- Vložte kartu do slotu pre naučenie začiatocného písmena, mená zvieratá a počúvania krátke hudby.
- Slačte Opakovacie/kvízové tlačidlo k opakovaniu vety/hudby/krátkych zvukov.
- Ak je slot prázdný, sláčte opakovacie/kvízové tlačidlo. Odrážadlo sa opýta na zviera. Vložte správnu kartu do slotu pre počúvanie zvuku so začiatocným písmenom, názvom zvieratá a krátkeho zvuku. Po vložení zlé karty začujete začiatocné písmeno, název zvieratá a krátky zvuk.

Upozornenie

- Počas hry sa vyžaduje dozor dospejlej osoby.
- Pred každou jazdou by mala dospelá osoba starostivo skontrolovať hračku, či nie je nijako poškodená alebo jej nechýba žiadna časť. Keď mu nazna, že je opotrebovaná alebo poškodená, nemala by byť dieťaťom používaná.
- Dospelá osoba musí mať dieťaťa neustále pod dohľadom, aby zabezpečila, že hračka používa na bezpečných priestoroch. Nedovolte dieťaťu používať hračku na nebezpečných miestach, napr. pri cestách, pri vode, blízko kopcov a šikmín, parkovisk alebo iných priestranstiev, kde hrozí výskyt dopravných prostriedkov. Je odporúčané hračku prevádzkovať doma, na záhrade alebo detských parkoch.
- Predchádzajte nebezpečenstvu. Odstráňte všetky predmety z povrchu, po ktorom dieťa jazdí. Mohli by spôsobiť pád a následné zranenie dieťaťa.
- Nedovolte sedieť na hračke viac deťom zároveň. Taktiež nedovolte, aby dieťa na hračke stálo. Nedovolte ďalšiemu dieťaťu, aby hračku tlačilo. Hrozí prevrnutie hračky a následné zranenie detí.
- Nedovolte, aby deti tlačili svojho brata, sestru alebo kamaráta, ktorí sa vezú na svojej hračke, pretože sa môžu veľmi ľahko pošmyknúť, spadnúť a naraziť ústami alebo hlavou o dieťaťa jazdiace na hračke alebo o hračku samotnú.
- Nevhodné pre deti s váhou nad 25 kg.
- Udržujte bezpečnú rýchlosť. Pri vysokej rýchlosti môže dojst' ku kolizii a zraneniu nielen detí, ale aj zraneniu tretích osôb alebo poškodeniu majetku. Je dôležité mat dieťaťa pod neustálu kontrolou. Počas hry môže nevedome zrýchlovať, následkom čoho môže prepadnúť a zraniť sa.

كيفية اللعب AR

- أدخل البلاطة في الفتحة لمعرفة الحرف الأول واسم الحيوان وسماع لحن قصير.
- اضغط على زر التكرار/الاختبار لتكرار الجملة أو الصوت أو اللحن القصير.
- عندما تكون الفتحة فارغة، اضغط على زر التكرار / الاختبار. وستطلب الشاحنة العثور على حيوان. أدخل البلاطة الصحية في الفتحة لسماع صوت الجازنة مع الحرف الأول واسم الحيوان ولحن قصير. أدخل البلاطة غير الصحيحة لسماع ذلك الحرف الأول واسم الحيوان ولحن قصير.

تحذيرات

- يلزم إشراف الكبار المباشر في جميع الأوقات.
- قبل كل جولة، يجب على الكبار فحص اللعبة بعناية بحثاً عن الأجزاء المفقودة أو التالفة أو المتضررة، وإذا بدت مهترنة أو تالفة، فتخلي منها بعيداً.
- يجب على الكبار مرافق أطفاليهم باستمرار والتتأكد من بقائهم في مناطق آمنة، لا تسمح للأطفال برركوب اللعبة في مناطق قد تكون خطيرة مثل قرب الطريق أو على طوله أو حول البحيرات أو حمامات السباحة أو البرك أو المسطحات المائية الأخرى أو التلال أو المنحدرات أو موقف السيارات أو المناطق الأخرى التي توجد فيها السيارات، ويوصي برركوب اللعبة في الداخل أو في الحديقة أو في ملعب الحديقة.
- إزالة أسباب الخطر، يمكن أن تسبب العناصر التي تبدو غير ضارة مثل قلم تلوين الأطفال أو مجلة على الأرض في السقوط بسهولة.
- لا تسمح أبداً بأكثر من راكب واحد في أي وقت، لا ينبغي أن يوجد هناك أطفال إضافيون يتظرون أو يقفون في الخلف، بالإضافة إلى الانزلاق المحتمل، يمكن بسهولة أن يصبح الركوب غير مستقر وتنقلب اللعبة.
- لا تسمح للأطفال بدفع أخيهم أو اخته أو صديقهم في لعبة الركوب الخاصة بهم، لأنه يزيد من احتمال إنزالهم وسقوطهم وصدمة فمهم أو رأسهم على الطفل الذي يركب اللعبة أو على اللعبة نفسها.
- ليس للأطفال الذين يزيد وزن جسمهم عن 25 كجم.
- حافظ على اللعبة في سرعة آمنة في جميع الأوقات لتجنب الاصطدام وتقليل خطر التسipp فيإصابة أطراف ثالثة. قد يزيد ذلك في احتمال سقوط الأطفال، خاصة إذا أصبحوا منغليعين جداً أو تجاوزوا السرعة في أنحاء الحديقة ولم يدركا مدى السرعة التي يسافرون بها ويتسipp في الإصابة.