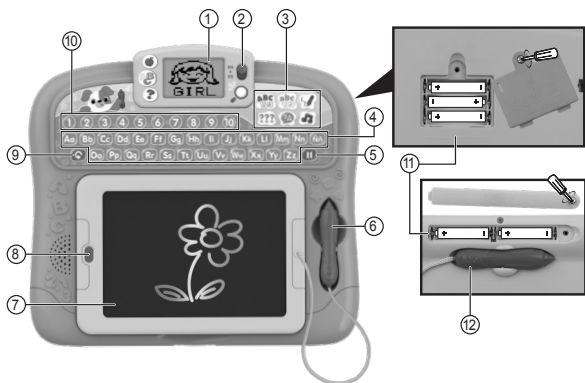
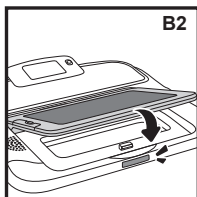
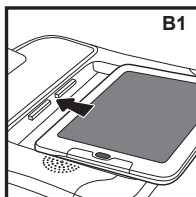
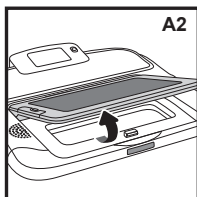
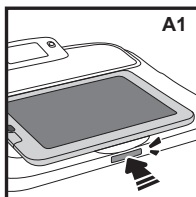


Color Craze Write 'N Draw Learning Board



24m
+



EN**Diagram**

- 1) LCD screen
- 2) On/Off with Language selection
- 3) 6 mode selection buttons
- 4) Letter buttons
- 5) Pause/Song button
- 6) Stylus
- 7) Removable drawing pad
- 8) Eraser button
- 9) Repeat button
- 10) Number/Music note buttons
- 11) Battery compartment
- 12) Storage for stylus

IT**Diagramma**

- 1) Schermo LCD
- 2) Accensione/spengimento con selezione lingua
- 3) 6 pulsanti di selezione modalità
- 4) Pulsanti lettera
- 5) Pulsante Pausa/Canzone
- 6) Stilo
- 7) Lavagnetta da disegno rimovibile
- 8) Pulsante di cancellazione
- 9) Pulsante Ripeti
- 10) Pulsanti numeri/note musicali
- 11) Vano batterie
- 12) Vano per stilo

PL**Schemat**

- 1) Ekran LCD
- 2) Wyłącznik Wł./Wyt. z wyborem języka
- 3) 6 przyciski wyboru trybów
- 4) Przyciski literowe
- 5) Przyciski pauzy/piosenki
- 6) Pióro
- 7) Wyjmowana podkładka do rysowania
- 8) Przycisk gumki
- 9) Przycisk powtarzania
- 10) Przyciski liczb/nut muzyki
- 11) Komora baterii
- 12) Schowek na pióro

BG**Диаграма**

- 1) Течнокристален дисплей (LCD)
- 2) Вкл./Изкл. с раздел за езици
- 3) 6 бутона с избор на раздели
- 4) Бутони за букви
- 5) Бутон за пауза/песен
- 6) Писалка
- 7) Вадеца се дъска за рисуване
- 8) Бутон за изтриване
- 9) Бутон за повторение
- 10) Бутони с цифри/музикални ноти
- 11) Отделение за батерии
- 12) Място за съхранение на стилус

FR**Schéma**

- 1) Écran LCD
- 2) Marche/Arrêt avec sélection de la langue
- 3) 6 boutons de sélection de mode
- 4) Touches de lettres
- 5) Touche pause / chanson
- 6) Stylet
- 7) Support de dessin amovible
- 8) Bouton de suppression
- 9) Touche "répéter"
- 10) Bouton chiffre / note de musique
- 11) Compartiment à piles
- 12) Rangement pour le stylet

ES**Diagrama**

- 1) Pantalla LCD
- 2) Apagado / encendido con selección de idioma
- 3) 6 botones de selección de modo
- 4) Botones de letras
- 5) Botón pausa / canción
- 6) Estilográfica
- 7) Panel de dibujo extraíble
- 8) Botón de borrado
- 9) Botón de repetición
- 10) Botones de número / nota musical
- 11) Compartimento de las pilas
- 12) Soporte para guardar el lápiz óptico

RU**Рисунок**

- 1) LCD-экран
- 2) Выключатель с выбором языка
- 3) 6 кнопок выбора режима
- 4) Кнопки букв
- 5) Кнопка паузы/песни
- 6) Стилус
- 7) Съёмный планшет для рисования
- 8) Кнопка очистки
- 9) Кнопка повтора
- 10) Цифровые клавиши/клавиши музыкальных нот
- 11) Отсек для батареек
- 12) Гнездо для стилуса

NL**Afbeelding**

- 1) Lcd-scherm
- 2) Aan/Uit met taalkeuze
- 3) Keuzeknoppen voor 6 modi
- 4) Lettertoetsen
- 5) Pauze-/Liedjestoets
- 6) Stylus
- 7) Verwijderbaar tekenblok
- 8) Wisknop
- 9) Herhaaltoets
- 10) Nummer-/muzieknottoetsen
- 11) Batterijhouder
- 12) Opbergruimte voor stylus

DE**Diagramm**

- 1) LCD-Bildschirm
- 2) Ein/Aus mit Sprachenwahl
- 3) Auswahl Taste mit 6 Modi
- 4) Buchstaben Tasten
- 5) Pause-/Liedertaste
- 6) Eingabestift
- 7) Abnehmbares Zeichenpad
- 8) Löschtaste
- 9) Wiederholtaste
- 10) Zahlen-/Musiknotentaste
- 11) Batteriefach
- 12) Aufbewahrung für den Touchpen

PT**Diagrama**

- 1) Ecrã LCD
- 2) Ligar/desligar com seleção de idioma
- 3) 6 botões de seleção de modo
- 4) Botões das letras
- 5) Botão de pausa/canção
- 6) Estilete
- 7) Quadro de desenho amovível
- 8) Botão de borrracha de apagar
- 9) Botão de repetição
- 10) Botões de números/notas musicais
- 11) Compartimento das pilhas
- 12) Arrumação para estilete

EE**Joonis**

- 1) LCD ekraan
- 2) Sees/väljas nupp koos keele valikuga
- 3) 6 režiimi valikunuppu
- 4) Tähenupud
- 5) Pausi/laulu nupp
- 6) Nõelpliiats
- 7) Eemaldatav joonistuspaneel
- 8) Kustutusnupp
- 9) Kordamise nupp
- 10) Numbrite/Muusikanootide nupud
- 11) Patareipesa
- 12) Nõelpliiatsi hoiukoht

HU**Ábra**

- 1) LCD kijelző
- 2) Be-/kikapcsoló Nyelv kiválasztással
- 3) 6 mód választó gomb
- 4) Betű gombok
- 5) Szünetel/dal lejátszó gomb
- 6) Ceruza
- 7) Kivehető rajztábla
- 8) Törölés gomb
- 9) Ismétlés gomb
- 10) Szám/hangjegy gombok
- 11) Elemtartó rekesz
- 12) Toll tároló

GR**Διάγραμμα**

- 1) Οθόνι LCD
- 2) Διακόπτης On/Off με επιλογή γλώσσας
- 3) 6 κουμπιά επιλογής λειτουργίας
- 4) Κουμπιά γραμμάτων
- 5) Κουμπί παύσης/τραγουδιού
- 6) Γραφίδα
- 7) Αφαιρούμενη ταμπλέτα σχεδίασης
- 8) Κουμπί σβήσιματος
- 9) Κουμπί επανάληψης
- 10) Κουμπιά αριθμών/μουσικών νοτών
- 11) Χώρος μπαταρίας
- 12) Χώρος αποθήκευσης γραφίδας

RO**Diagramă**

- 1) Ecran LCD
- 2) Buton Pomit/Oprit cu selecția limbii
- 3) 6 butoane de selecție a modului
- 4) Butoane cu litere
- 5) Buton pauză/Cântec
- 6) Stylus
- 7) Tabletă de desen detașabilă
- 8) Buton de ștergere
- 9) Buton repetare
- 10) Butoane cu numere/note muzicale
- 11) Compartiment pentru baterii
- 12) Fantă pentru stylus

LT**Brėžinys**

- 1) Skystųjų kristalų ekranas
- 2) Įjungti / išjungti su kalbos pasirinkimu
- 3) 6 režimų pasirinkimo mygtukai
- 4) Raidžių mygtukai
- 5) Pausės / dainos atkūrimo mygtukas
- 6) Rašiklis
- 7) Nuimamas piešimo kilimėlis
- 8) Trintuko mygtukas
- 9) Pakartotinio atkūrimo mygtukas
- 10) Skaičiai / natų mygtukai
- 11) Baterijų skyrius
- 12) Rašiklio laikymo vieta

CZ**Obrázek**

- 1) LCD obrazovka
- 2) Vypínač s výběrem jazyka
- 3) 6 tlačítek pro výběr režimu
- 4) Tlačítka s písmeny
- 5) Tlačítka Přestávka/Písnička
- 6) Stylus
- 7) Odnímatelná podložka na kreslení
- 8) Tlačítko gumy
- 9) Tlačítko opakovat
- 10) Tlačítka čísel/hudebních not
- 11) Bateriový prostor
- 12) Úložný prostor pro stylus

CN**图示**

- 1) LCD 屏幕
- 2) 开关 (带语言选择)
- 3) 6模式选择按钮
- 4) 字母按钮
- 5) 暂停/歌曲按钮
- 6) 触控笔
- 7) 可拆卸画板
- 8) 擦除按钮
- 9) 重复按钮
- 10) 数字/音符按钮
- 11) 电池仓
- 12) 触控笔收纳槽

HR**Dijagram**

- 1) LCD zaslon
- 2) Uključivanje/isključivanje s odabirom jezika
- 3) 6 gumba za odabir načina rada
- 4) Gumbi sa slovima
- 5) Gumb za pauzu/pjesmu
- 6) Pisaljka
- 7) Odvojiva ploča za crtanje
- 8) Gumb za brisanje
- 9) Gumb za ponavljanje
- 10) Gumbi za brojeve/glazbene melodije
- 11) Pretinac za baterije
- 12) Mjesto za pohranu pisaljke

LV**Attēls**

- 1) LCD ekrāns
- 2) Ieslēgšanas/Izslēgšanas slēdzis ar valodas izvēli
- 3) 6 režīmu izvēles pogas
- 4) Burtu pogas
- 5) Pauze/Dziesmas atskaņošanas poga
- 6) Irbulis
- 7) Noņemams zīmēšanas paliktnis
- 8) Dzēšgumijas poga
- 9) Atkārtošānas poga
- 10) Ciparu/nošu pogas
- 11) Bateriju nodalījums
- 12) Irbuļa glabātuve

SK**Obrázok**

- 1) LCD obrazovka
- 2) Vypínač s výberom jazyka
- 3) 6 tlačidiel na výber režimu
- 4) Tlačidlá s písmenami
- 5) Tlačidlo Prestávka/Pesnička
- 6) Stylus
- 7) Odnímateľná podložka na kreslenie
- 8) Tlačidlo gumy
- 9) Tlačidlo opakovat'
- 10) Tlačidlá čísel/hudobných nôt
- 11) Batériový priestor
- 12) Úložný priestor pre stylus

KR**도해**

- 1) LCD 화면
- 2) 끄기/켜기 및 언어 선택
- 3) 6가지 모드 선택 버튼
- 4) 글자 버튼
- 5) 멈춤/노래 버튼
- 6) 스타일러스
- 7) 탈착식 그림판
- 8) 지우기 버튼
- 9) 반복 버튼
- 10) 숫자/음계 버튼
- 11) 배터리 칸
- 12) 스타일러스 펜 보관하는 곳

SI**Slika**

- 1) Zaslon LCD
- 2) Vklp/izklp z izbira jezika
- 3) 6 gumbov za izbiro načina
- 4) Gumbi za črke
- 5) Gumb za premor/pesem
- 6) Pisalo
- 7) Odstranljiva risalna tablica
- 8) Gumb za brisanje
- 9) Gumb za ponovno predvajanje
- 10) Gumbi za številke/glasbene note
- 11) Predal za baterije
- 12) Prostor za shranjevanje pisala

TR**Diyagram**

- 1) LCD Ekran
- 2) Dil seçimi açma/kapama
- 3) 6 mod seçim düğmesi
- 4) Harf düğmeleri
- 5) Durdurma/Şarkı düğmesi
- 6) Ekran kalemi
- 7) Çıkarılabilen çizim tableti
- 8) Silme düğmesi
- 9) Tekrar etme düğmesi
- 10) Sayı/müzik notaları düğmeleri
- 11) Pil yeri
- 12) Kalem yeri

AR**رسم بياني**

- 1) شاشة إلى سي دي
- 2) زر التشغيل والإيقاف مع اختيار اللغة
- 3) 6 أزرار لاختيار الأوضاع
- 4) أزرار الحرف
- 5) زر الإيقاف المؤقت/الأغنية
- 6) قلم
- 7) لوحة رسم قابلة للإزالة
- 8) زر مسح الشاشة
- 9) زر تكرر
- 10) أزرار الأرقام/النوتة الموسيقية
- 11) حجرة البطارية
- 12) موضع تخزين قلم المحبرة

EN

Adult assembly requirements

Caution! To ensure your child's safety, this product must be assembled by an adult.

Activities / Games

Mode 1: Uppercase Letters, Numbers and Writing

Press a letter or number. A friendly voice identifies that letter or number and the LCD screen shows how to write the letter (in uppercase form) or the number.

Mode 2: Lowercase Letters, Numbers and Writing

Press a letter or number. A friendly voice identifies that letter or number as the LCD screen shows how to write the letter (in lowercase form) or the number.

Mode 3: Drawing Fun

Press a number button. A friendly voice names an object beginning with that letter, and the LCD screen displays a picture of that object, then shows how to draw it.

Press a number button, hear that number identified, as the LCD screen displays how to write it.

Mode 4: Spelling Fun

Press a letter or number. A friendly voice spells a word that begins with that letter or number as the LCD screen shows the spelling and / or animation of that word or number.

Mode 5: Quiz Time

A friendly voice asks the player to find the missing letter, spell a word, or find the upper or lowercase letters. Press the correct button to answer.

Mode 6: Music Tunes

Press a letter button to hear that letter sing in the 'Alphabet Song' tune. Press the 'Pause' button to play the whole alphabet song. (For some countries, it is with music only). Press a number button to hear a musical note.

FR

Assemblage par un adulte exigé

Attention ! Afin d'assurer la sécurité de l'enfant, ce produit doit être assemblé par un adulte.

Activités / Jeux

Mode 1 : Majuscules, Chiffres et Écriture

Appuyer sur une lettre ou un chiffre. Une voix sympathique identifie cette lettre ou ce chiffre et l'écran LCD montre comment écrire la lettre (en majuscule) ou le chiffre.

Mode 2 : Minuscules, Chiffres et Écriture

Appuyer sur une lettre ou un chiffre. Une voix sympathique identifie cette lettre ou ce chiffre et l'écran LCD montre comment écrire la lettre (en minuscule) ou le chiffre.

Mode 3 : Dessin Amusant

Appuyer sur une Touche de lettre. Une voix sympathique donne le nom d'un objet qui commence par cette lettre, et l'écran LCD montre une image de cet objet, puis montre comment le dessiner. Appuyer sur un bouton de chiffre pour entendre l'identification de ce chiffre et voir sur l'écran LCD comment l'écrire.

Mode 4 : Orthographe Amusante

Appuyer sur une lettre ou un chiffre. Une voix sympathique épelle un mot qui commence avec cette lettre ou ce chiffre. L'écran LCD montre l'orthographe et / ou l'animation de ce mot ou ce chiffre.

Mode 5 : Pause Questions

Une voix sympathique demande au joueur de trouver la lettre manquante, l'orthographe d'un mot ou les lettres majuscules et minuscules. Appuyer sur la bonne touche pour répondre.

Mode 6 : Airs de Musique

Appuie sur le bouton d'une lettre pour l'entendre dans la « chanson de l'alphabet ». Appuie sur la touche « Pause » pour écouter la chanson de l'alphabet dans son intégralité (dans certains pays, la chanson est uniquement accompagnée de musique). Appuie sur une touche de chiffre pour entendre une note de musique.

DE

Aufbau des Spielzeugs durch einen Erwachsenen erforderlich

Vorsicht! Um die Sicherheit Ihres Kindes zu gewährleisten, muss dieses Produkt von einem Erwachsenen aufgebaut werden.

Aktivitäten / Spiele

Modus 1: Großbuchstaben, Zahlen und Schreiben

Einen Buchstaben oder eine Zahl drücken. Eine freundliche Stimme identifiziert den Buchstaben oder die Zahl und dann zeigt der LCD-Bildschirm, wie der Buchstabe (großgeschrieben) oder die Zahl geschrieben wird.

Modus 2: Kleinbuchstaben, Zahlen und Schreiben

Einen Buchstaben oder eine Zahl drücken. Eine freundliche Stimme identifiziert den Buchstaben oder die Zahl, während der LCD-Bildschirm zeigt, wie der Buchstabe (kleingeschrieben) oder die Zahl geschrieben wird.

Modus 3: Malspaß

Eine Buchstabentaste drücken. Eine freundliche Stimme nennt einen Gegenstand, der mit diesem Buchstaben beginnt und der LCD-Bildschirm zeigt ein Bild dieses Gegenstandes. Anschließend zeigt er, wie der Gegenstand gezeichnet wird. Eine Zahlentaste drücken, die Zahl ausgesprochen hören, während der LCD-Bildschirm zeigt, wie die Zahl geschrieben wird.

Modus 4: Buchstabierspaß

Einen Buchstaben oder eine Zahl drücken. Eine freundliche Stimme buchstabiert ein Wort, das mit diesem Buchstaben beginnt, oder die Zahl, während der LCD-Bildschirm die Schreibweise und/oder die Animation dieses Wortes oder der Zahl zeigt.

Modus 5: Quiz-Zeit

Eine freundliche Stimme fordert den Spieler auf, den fehlenden Buchstaben zu finden, ein Wort zu buchstabieren oder einen Klein- oder Großbuchstaben zu finden. Der Spieler soll die korrekte Taste zum Antworten drücken.

Modus 6: Melodien

Drücke eine Buchstabentaste, um diesen Buchstaben im „Alphabetlied“ singen zu hören. Drücke die Taste „Pause“, um das ganze Alphabetlied abzuspielen (in

algunos países, es solo con música). Pulsa un número para escuchar una nota musical.

IT

Requisiti di montaggio

Attenzione! Per garantire la sicurezza del bambino, affidare il montaggio del giocattolo a un adulto.

Attività / Giochi

Modalità 1: Lettere maiuscole, numeri e scrittura

Premere una lettera o un numero. Una voce amichevole identifica la lettera o il numero e lo schermo LCD mostra come scrivere la lettera (in maiuscolo) o il numero.

Modalità 2: Lettere minuscole, numeri e scrittura

Premere una lettera o un numero. Una voce amichevole identifica la lettera o il numero e lo schermo LCD mostra come scrivere la lettera (in minuscolo) o il numero.

Modalità 3: Disegno

Premere un pulsante lettera. Una voce amichevole nomina un oggetto che inizia con quella lettera, poi quell'oggetto appare sullo schermo LCD che mostra anche come disegnarlo. Se si preme un pulsante numerico, quel numero viene identificato e lo schermo LCD mostra come scriverlo.

Modalità 4: Ortografia

Premere un numero o una lettera. Una voce amichevole pronuncia l'ortografia di una parola che inizia con quella lettera o quel numero e sullo schermo LCD appare l'ortografia e / o l'animazione di quella parola o numero.

Modalità 5: Quiz

Una voce amichevole chiede al giocatore di trovare la lettera mancante, pronunciare l'ortografia di una parola o trovare le lettere maiuscole o minuscole. Premere il pulsante corretto per rispondere.

Modalità 6: Brani musicali

Premere il pulsante di una lettera per ascoltare quella lettera mentre canta la melodia della "Canzone dell'alfabeto". Premere il pulsante "Pause" per riprodurre l'intera canzone dell'alfabeto (in alcuni Paesi, suona solo la musica). Premere il pulsante di un numero per ascoltare una nota musicale.

ES

Debe ser montado por un adulto

¡Precaución! Para garantizar la seguridad del niño, este producto debe ser montado por un adulto.

Actividades / Juegos

Función 1: Mayúsculas, Números y Escritura

Pulsa una letra mayúscula o número. Escucharás una simpática voz que identifica la letra o el número a la vez que la pantalla LCD indica cómo escribir la letra o el número.

Función 2: Minúsculas, Números y Escritura

Pulsa una letra minúscula o número. Escucharás una simpática voz que identifica la letra o el número a la vez que la pantalla LCD indica cómo escribir la letra o el número.

Función 3: Dibujar es Divertido

Pulsa una letra. La simpática voz nombrará un objeto

que empieza por esa letra, y la pantalla LCD mostrará una imagen de ese objeto, después te indicará cómo dibujarlo. Pulsa un número, escucha ese número y la pantalla LCD indicará cómo escribirlo.

Función 4: Deletrear es Divertido

Pulsa una letra o número. La simpática voz deletreará una palabra que comienza por esa letra o deletreará el número mientras que la pantalla LCD indicará cómo se escribe y / o la animación correspondiente a esa palabra o número.

Función 5: Tiempo de Preguntas

La simpática voz pide al jugador que encuentre la Letra que Falta, que escriba una palabra o que encuentre la Mayúscula o Minúscula. El jugador deberá pulsar el botón correcto.

Función 6: Sintonías Musicales

Pulsa una letra para escuchar esa letra entonada en la melodía de la canción del alfabeto. Pulsa el botón de pausa para reproducir toda la canción del alfabeto (en algunos países, es solo con música). Pulsa un número para escuchar una nota musical.

PT

Exigências de montagem por um adulto

Cuidado! A fim de garantir a segurança do seu filho, este produto deve ser montado por um adulto.

Atividades / Jogos

Modo 1: Letras, números e palavras em maiúsculas

Prima uma letra ou um número. Uma voz amistosa identifica essa letra ou número e no ecrã surge a forma de desenhar a letra (em maiúsculas) ou o número.

Modo 2: Letras, números e palavras em minúsculas

Prima uma letra ou um número. Uma voz amistosa identifica essa letra ou número e no ecrã surge a forma de desenhar a letra (em minúsculas) ou o número.

Modo 3: Desenhos divertidos

Prima um botão de uma letra. Uma voz amistosa diz o nome de um objeto que comece por essa letra e no ecrã surge uma imagem desse objeto e depois a forma de desenhá-lo. Prima o botão de um número, ouça a respetiva identificação enquanto no ecrã surge a forma de escrevê-lo.

Modo 4: Soletrar a brincar

Prima uma letra ou um número. Uma voz amistosa soletra uma palavra iniciada por essa letra ou número e no ecrã surge a mesma palavra ou número soletrado e/ou animado.

Modo 5: Tempo de perguntas e respostas

Uma voz amistosa pede ao jogador que encontre a letra que falta, que soletre uma palavra ou encontre as letras maiúsculas ou minúsculas. Prima o botão correto para responder.

Modo 6: Temas musicais

Prima um botão de letra para ouvir essa mesma letra cantada na melodia "Canção do Alfabeto". Prima o botão "Pausa" para reproduzir a totalidade da canção do alfabeto (em alguns países, existe apenas com

música). Prima um botão de número para ouvir uma nota de música.

PL

Wymagany montaż przez osobę dorosłą
Uwaga! Celem zagwarantowania bezpieczeństwa twojemu dziecku montaż produktu może przeprowadzić wyłącznie osoba dorosła.

Czynności/Gry

Tryb 1: Duże litery, liczby i pisanie
Naciśnij literę lub liczbę. Przyjazny głos wypowie literę lub liczbę, a na ekranie LCD pojawi się sposób pisania tej litery (w formie dużych liter) lub liczby.

Tryb 2: Małe litery, liczby i pisanie
Naciśnij literę lub liczbę. Przyjazny głos wypowie literę lub liczbę, a na ekranie LCD pojawi się sposób pisania tej litery (w formie małych liter) lub liczby.

Tryb 3: Zabawa w rysowanie
Naciśnij przycisk litery. Przyjazny głos powie nazwę przedmiotu, zaczynając od tej litery, a na ekranie LCD wyświetli się obrazek tego przedmiotu, po czym pojawi się sposób jego rysowania. Naciśnij przycisk liczby, usłyszysz podaną liczbę, a ekran LCD wyświetli sposób jej pisania.

Tryb 4: Zabawa w literowanie
Naciśnij literę lub liczbę. Przyjazny głos przeliteruje słowo, które zaczyna się od tej litery, a na ekranie LCD wyświetli się literowanie i/lub animacja tego słowa lub liczby.

Tryb 5: Czas na test
Przyjazny głos poprosi gracza, aby znalazł brakującą literę, przeliterował słowo lub znalazł duże albo małe litery. Naciśnij odpowiedni przycisk, aby odpowiedzieć.

Tryb 6: Dźwięki muzyki
Naciśnij przycisk litery, aby usłyszeć, jak ta litera jest śpiewana w melodii „Alphabet Song”. Naciśnij przycisk „Pauza”, aby odtworzyć całą piosenkę alfabetyczną (w niektórych krajach jest tylko z muzyką). Naciśnij przycisk liczby, aby usłyszeć nutę muzyki.

RU

Инструкция по сборке для взрослых
Внимание! В целях безопасности Вашего ребёнка игрошку должны собирать взрослые.

Функции / Игры

Режим 1: Заглавные буквы, цифры и письмо
Нажать букву или цифру. Приятный голос назовет эту букву или цифру, а на LCD-экране появится ее написание (заглавное) или цифра.

Режим 2: Прописные буквы, цифры и письмо
Нажать букву или цифру. Приятный голос назовет эту букву или цифру, а на LCD-экране появится ее написание (прописное) или цифра.

Режим 3: Веселое рисование
Нажать кнопку буквы. Приятный голос назовет предмет на эту букву, а на LCD-экране появится его изображение, а затем и способ его рисования. Нажать кнопку цифры и прослушать ее название, при этом на LCD-экране появится способ ее написания.

Режим 4: Веселое правописание
Нажать букву или цифру. Приятный голос произнесет слово, которое начинается на эту букву, а на LCD-экране появится написание и/или изображение данного слова или цифры.

Режим 5: Время проверки
Приятный голос попросит игрока найти пропущенную букву, произнести слово или найти заглавные или прописные буквы. Для ответа необходимо нажать верную кнопку.

Режим 6: Музыкальные мелодии
Нажать кнопку с буквой, чтобы услышать, как эта буква звучит в мелодии «Песенка про алфавит». Нажми кнопку «Пауза», чтобы воспроизвести всю песню про алфавит (в некоторых странах воспроизводится только с музыкой). Нажми цифровую клавишу и услышишь музыкальную ноту.

EE

Kokkupaneku nõuded täiskasvanule
Tähelepanu! Lapse ohutuse tagamiseks peab selle mänguasja kokku panema täiskasvanu.

Tegevused / mängud

Režiim 1: Suurtähed, numbrid ja kirjutamine
Vajutage tähte või numbrit. Sõbralik hääl ütleb tähe või numbrit ja seejärel kuvatakse LCD ekraanil kuidas seda tähte (suurtähena) või numbrit kirjutada.

Režiim 2: Väiketähed, numbrid ja kirjutamine
Vajutage tähte või numbrit. Sõbralik hääl ütleb tähe või numbrit ja seejärel kuvatakse LCD ekraanil kuidas seda tähte (väiketähena) või numbrit kirjutada.

Režiim 3: Joonistamise rööm
Vajutage tähenuppu. Sõbralik hääl ütleb selle tähega algava eseme ja LCD ekraanil kuvatakse pilti sellest esemest ning seejärel kuidas seda joonistada. Vajutage numbrinuppu, kuulake öeldavat numbrit ja LCD ekraanil kuvatakse kuidas seda numbrit kirjutada.

Režiim 4: Tähtsitusel rööm
Vajutage tähte või numbrit. Sõbralik hääl ütleb ühe tähe kaupa selle tähe või numbriga algava sõna ning LCD ekraanile kuvatakse selle sõna või numbrit tähtsitusel ja/või pilt.

Režiim 5: Kõsimuste aeg
Sõbralik hääl palub mängijal leida puuduv täht, esitada sõna ühe tähe kaupa või leida suur- või väiketähti. Vastamiseks vajutage õiget nuppu.

Režiim 6: Muusikalised meloodiad
Vajutage tähenuppu, et kuulda seda tähte esitamas "Tähestiku laulu" meloodiat. Kogu tähestikuloo esitamiseks vajutage nuppu „Paus” (mõnede riikide puhul on see ainult muusikaga). Muusikalise noodi kuulamiseks vajutage numbrinuppu.

BG

Изисквания за съгласяване от възрастни
Внимание! За да се гарантира безопасността на вашето дете, продуктът трябва да се съгласи от възрастни.

Zanimania / Игри

Режим 1: Главни букви, цифри и писане
Натиснете буква или цифра. Приятен глас изговаря буквата или цифрата и на технокристалния дисплей се показва как да се напише буквата (във вид на главна) или цифрата.

Режим 2: Малки букви, цифри и писане
Натиснете буква или цифра. Приятен глас изговаря буквата или цифрата и на технокристалния дисплей се показва как да се напише буквата (във вид на малка) или цифрата.

Режим 3: Забавно рисуване
Натиснете бутон за буква. Приятен глас изговаря име на предмет, започващо със съответната буква, и на технокристалния дисплей се показва изображение на този предмет и след това как да се нарисова. Натиснете бутон за цифра, чуите как се нарича тази цифра, докато на технокристалния дисплей се показва как да я напишете.

Режим 4: Забавен правопис
Натиснете буква или цифра. Приятен глас изговаря правописа на дума, започваща с тази буква, или на името на цифрата, като на технокристалния дисплей се показва правописът и / или анимацията за тази дума или цифра.

Режим 5: Викторина
Приятен глас приканва играча да намери липсващата буква, да изпише дума или да намери главни или малки букви. Натиснете правилния бутон, за да отговорите.

Режим 6: Песни за припяване
Натиснете бутон с буква, за да чуете изсвирена тази буква в тоналността „Азбучна песен“. Натиснете бутон „Пауза“, за да бъде изпята цялата азбучна песен (За някои държави това става само с музика). Натиснете цифров бутон, за да чуете музикална нота.

NL

Montage door een volwassene is vereist
Opgelet! Om de veiligheid van uw kind te verzekeren moet dit product door een volwassene gemonteerd worden.

Activiteiten/ Spelletjes

Modus 1: Hoofdletters, cijfers en schrijven
Druk op een letter of cijfer. Een vriendelijke stem spreekt de letter of het cijfer uit en het lcd-scherm toont hoe je de letter (in hoofdletter) of het cijfer moet schrijven.

Modus 2: Kleine letters, cijfers en schrijven
Druk op een letter of cijfer. Een vriendelijke stem spreekt de letter of het cijfer uit en het lcd-scherm toont hoe je de letter (in kleine letter) of het cijfer moet schrijven.

Modus 3: Tekenplezier
Druk op een lettertoets. Een vriendelijke stem noemt een object dat met die letter begint, het lcd-scherm toont een afbeelding van dat object, waarna het laat zien hoe het te tekenen. Druk op een cijfertoeets, luister naar het cijfer, waarna het lcd-scherm toont hoe het cijfer te schrijven.

Modus 4: Spelplezier

Druk op een letter of cijfer. Een vriendelijke stem spelt een woord dat begint met die letter of dat cijfer, waarna het lcd-scherm de spelling en/ of een animatie van dat woord of cijfer toont.

Modus 5: Quiz-tijd

Een vriendelijke stem vraagt de speler om de ontbrekende letter te vinden, een woord te spellen, of de hoofd- of kleine letters te vinden. Druk op de juiste toets om te antwoorden.

Modus 6: Muziekdeuntjes

Druk op een letterknop om die letter te horen zingen in de melodie van het alfabetlied. Druk op de pauzeknop om het gehele alfabetlied af te spelen (in sommige landen is dit alleen met muziek). Druk op een cijferknop om een muzieknoot te horen.

HU

Felnőtt ember szerelje össze

Figyelem! A gyermek biztonsága érdekében a terméket csak felnőtt szerelje össze.

Üzemmodok/Játékok

1. üzemmód: Nagybetűk, számok és írásmód
Nyomj meg egy betűt vagy számot. Egy barátságos hang bementja a kiválasztott betűt vagy számot és az LCD kijelzőn megjelenik, hogy hogyan kell leírni a betűt (nagybetű formában) vagy a számot.

2. üzemmód: Kisbetűk, számok és írásmód
Nyomj meg egy betűt vagy számot. Egy barátságos hang bementja a kiválasztott betűt vagy számot és az LCD kijelzőn megjelenik, hogy hogyan kell leírni a betűt (kisbetű formában) vagy a számot.

3. üzemmód: Rajzoló móka
Nyomj meg egy betűgombot. Egy barátságos hang bement egy tárgyat mely a kiválasztott betűvel kezdődik. Az LCD kijelzőn megjelenik a tárgy képe, és hogy hogyan kell azt lerajzolni. Nyomj meg egy szám gombot, és hallgasd meg a megnyomott számot miközben az LCD kijelző megmutatja, hogy hogyan kell azt leírni.

4. üzemmód: Betűző móka

Nyomj meg egy betűt vagy számot. Egy kedves hang betűz egy szót mely azzal a betűvel vagy számmal kezdődik, miközben az LCD kijelző megmutatja, hogy hogyan kell betűzni a szót vagy számot, illetve bemutat egy animációt.

5. üzemmód: Kvíz játék

Egy kedves hang megkéri a játékos, hogy keresse meg a hiányzó betűt, hogy betűzőn egy szót vagy találja meg a nagy- illetve kisbetűket. A válaszadáshoz nyomd meg a helyes gombot.

6. üzemmód: Dallamok

Nyomj meg egy betű gombot, és a betű lejátssza az „Alphabet Song” (ábécé dal) egy dallamát. Nyomd meg a „Pause” (szünet) gombot az egész abécé dal lejátsszásához (egyes országokban csak zenével). Nyomj meg egy szám gombot, és meghallgathatsz egy hangjegyet.

GR

Απαιτείται ενήλικας για την συναρμολόγηση
Προσοχή! Για να εξασφαλίσετε την ασφάλεια του παιδιού σας, αυτό το προϊόν πρέπει να συναρμολογηθεί από ενήλικα.

Δραστηριότητες/Παιχνίδια

Λειτουργία 1: Κεφαλαία, αριθμοί και γραφή
Πατήστε ένα γράμμα ή αριθμό. Μια φιλική φωνή αναγνωρίζει αυτό το γράμμα ή τον αριθμό και η οθόνη LCD προβάλλει τον τρόπο γραφής για αυτό το γράμμα (με κεφαλαία) ή τον αριθμό.

Λειτουργία 2: Μικρά γράμματα, αριθμοί και γραφή
Πατήστε ένα γράμμα ή αριθμό. Μια φιλική φωνή αναγνωρίζει αυτό το γράμμα ή τον αριθμό και η οθόνη LCD προβάλλει τον τρόπο γραφής για αυτό το γράμμα (με μικρά γράμματα) ή τον αριθμό.

Λειτουργία 3: Διασκέδαση σχεδιάζοντας
Πατήστε ένα κουμπί με γράμμα. Μια φιλική φωνή αναφέρει ένα αντικείμενο που ξεκινάει με αυτό το γράμμα ή η οθόνη LCD προβάλλει μια εικόνα αυτού του αντικείμενου, κατόπιν προβάλλει τον τρόπο σχεδιάσής του. Πατήστε ένα κουμπί αριθμού, ακούστε τον αριθμό που αναφέρεται καθώς η οθόνη LCD προβάλλει τον τρόπο με τον τρόπο σχεδιάσής του.

Λειτουργία 4: Διασκέδαση με ορθογραφία
Πατήστε ένα γράμμα ή αριθμό. Μια φιλική φωνή συλλαβίζει μια λέξη που αρχίζει με αυτό το γράμμα ή αριθμό καθώς η οθόνη LCD προβάλλει την ορθογραφία ή/και την εικόνα αυτής της λέξης ή αριθμού.

Λειτουργία 5: Ώρα για κουίζ
Μια φιλική φωνή ζητάει από τον παίκτη να βρει το γράμμα που λείπει, να συλλαβίσει μια λέξη ή να βρει τα κεφαλαία ή μικρά γράμματα. Πατήστε το σωστό κουμπί για να απαντήσετε.

Λειτουργία 6: Μουσικές μελωδίες
Πιέστε ένα κουμπί με γράμμα για να ακούσετε αυτό το γράμμα να τραγουδάει στη μελωδία του «Τραγουδιού της αλφαβήτας». Πιέστε το κουμπί «Pause» (Παύση) για αναπαραγωγή ολόκληρου του τραγουδιού της αλφαβήτας (Για ορισμένες χώρες μόνο με μουσική). Πιέστε ένα κουμπί με αριθμό για να ακούσετε μια μουσική νότα.

CN

成年人组装要求

注意! 为确保孩子的安全, 本产品的组装须由成年人完成。
活动/游戏

模式一: 大写字母、数字和书写

按一个字母或数字。语音播报这个字母或数字, LCD屏幕显示如何书写字母(大写)或数字。

模式二: 小写字母、数字和书写

按一个字母或数字。语音播报这个字母或数字, LCD屏幕显示如何书写字母(小写)或数字。

模式三: 趣味画画

按一个字母按钮。语音播报以该字母开头的物体名称, LCD屏幕显示物体图片, 然后显示如何画出该物体。按一个数字按钮, 聆听该按钮识别的数字, LCD屏幕显示如何书写该数字。

模式四: 趣味拼写

按一个字母或数字。语音播报一个以该字母或数字开头的词语, LCD屏幕显示该词语或数字的拼写和/或动画。

模式五: 测试时间

语音要求玩家找出缺漏的字母, 拼写一个单词或找出大写或小写字母。按下正确按钮进行回答。

模式六: 音乐曲调

按下任一字母按钮, 可听到《字母歌》中此字母的发音。按下“暂停”按钮, 播放完整《字母歌》(某些国家语言版本中仅播放音乐)。按下数字按钮可播放相应音符。

KR

어린이 조립해야 함

주의! 아이의 안전을 위해 이 제품은 어린이 조립해야 합니다.

활동 / 게임

방식 1: 대문자 글자, 숫자 및 쓰기
글자나 숫자를 누르십시오. 상냥한 목소리가 글자나 숫자를 가리키고 LCD 화면에서는 글자(대문자 형식)나 숫자를 쓰는 방법이 나와 있습니다.

방식 2: 소문자 글자, 숫자 및 쓰기
글자나 숫자를 누르십시오. 상냥한 목소리가 글자나 숫자를 가리키고 LCD 화면에서는 글자(소문자 형식)나 숫자를 쓰는 방법이 나와 있습니다.

방식 3: 그림 즐기기
글자 버튼을 누르십시오. 상냥한 목소리로 그 글자로 시작하는 물체를 가리키고 LCD 화면에서는 그 물체의 그림을 표시하고 나서 그것을 그리는 방법을 보여줍니다. 숫자 버튼을 누르면 그 숫자에 해당하는 숫자를 들고 LCD 화면에서는 그것을 그리는 방법을 표시합니다.

방식 4: 맞춤법 즐기기
글자나 숫자를 누르십시오. 상냥한 목소리로 그 글자나 숫자로 시작하는 단어의 철자를 말하고 LCD 화면에서는 그 단어나 숫자의 철자 및/또는 애니메이션을 보여줍니다.

방식 5: 퀴즈 시간

상냥한 목소리로 퀴즈 참가자에게 빠진 글자를 찾거나, 단어의 철자를 쓰거나, 대문자나 소문자를 찾으라고 질문합니다. 해당하는 버튼을 눌러 대답하십시오.

방식 6: 음역 곡조

알파벳 버튼을 누르면 해당 알파벳이 '알파벳 송'의 음으로 나옵니다. '일시 정지' 버튼을 누르면 알파벳 송 전체가 재생됩니다(일부 국가에서는 멜로디만 나옴). 숫자 버튼을 누르면 음계 소리가 납니다.

RO

Se recomandă ca asamblarea să fie efectuată de către un adult

Atenție! Pentru siguranța copilului dvs., acest produs trebuie asamblat de către un adult.

Activități / Jocuri

Modul 1: Litere mari, Numere și Scriere

Apăsăți o literă sau o cifră. O voce prietenoasă identifică litera sau numărul și ecranul LCD arată cum să scrieți litera (cu majuscule) sau numărul.

Modul 2: Litere mici, Numere și Scriere

Apăsăți o literă sau o cifră. O voce prietenoasă identifică litera sau numărul și ecranul LCD arată cum să scrieți litera (cu minuscule) sau numărul.

Modul 3: Distrakcija prin desen

Apăsai un buton cu literă. O voce prietenoasă numește un obiect care începe cu litera respectivă și ecranul LCD afișează o imagine a obiectului respectiv, după care indică cum se desenează. Apăsai un buton cu cifră, vei auzi numărul fiind identificat, și ecranul LCD va ilustra cum se scrie.

Modul 4: Ortografiere distractivă

Apăsai o literă sau o cifră. O voce prietenoasă va spune pe litere un cuvânt care începe cu litera sau numărul respectiv, iar ecranul LCD va afișa ortografierea și/sau animația corespunzătoare cuvântului sau numărului.

Modul 5: Testare

O voce prietenoasă va întreba jucătorul ce literă lipsește, să ortografieze un cuvânt sau să găsească litera mare sau litera mică. Apăsai butonul corect pentru a răspunde.

Modul 6: Melodii

Apăsai pe un buton cu literă pentru a asculta litera care cântă în tonul „Cântecul Alfabetului”. Apăsai butonul „Pauză” pentru a reda melodia întregului alfabet (Pentru unele țări, există doar în varianta cu muzică). Apăsai un buton cu număr pentru a asculta o notă muzicală.

HR

Proizvod treba sastaviti odrasla osoba

Oprezi! Za sigurnost djeteta, proizvod mora sastaviti odrasla osoba!

Aktivnosti/Igre

Način rada 1: Velika slova, brojevi i pisanje

Pritisnite slovo ili broj. Prijateljski glas prepoznaje odabrano slovo ili broj i na LCD zaslonu prikazuje kako ga napisati (velika slova).

Način rada 2: Mala slova, brojevi i pisanje

Pritisnite slovo ili broj. Prijateljski glas prepoznaje odabrano slovo ili broj i na LCD zaslonu prikazuje kako ga napisati (mala slova).

Način rada 3: Zabavno crtanje

Pritisnite gumb slova. Prijateljski glas imenuje predmet koji počinje odabranim slovom, na LCD zaslonu se prikazuje slika tog predmeta, a zatim se prikazuje kako ga nacrtati. Pritisnite gumb broja, čuti će te odabrani broj, a na LCD zaslonu će se prikazati kako na napisati.

Način rada 4: Pravopisna zabava

Pritisnite slovo ili broj. Prijateljski glas će izgovoriti riječ koja počinje odabranim slovom ili odabrani broj, slovo po slovo, a na LCD zaslonu će se prikazati slovo po slovo i / ili animacija te riječi ili broja.

Način rada 5: Vrijeme je za kviz

Prijateljski glas traži igrača da pronađe nedostajuće slovo, izgovori riječ slovo po slovo ili da pronađe velika ili mala slova. Pritisnite odgovarajući gumb za odgovor.

Način rada 6: Glazbene melodije

Pritisnite gumb slova da biste čuli kako to slovo otpjeva u melodiji „Abecedna pjesma”. Pritisnite gumb „Pauza” za reprodukciju cijele abecedne pjesme (za neke zemlje je samo s glazbom). Pritisnite gumb broja da biste čuli glazbeni melodiju.

SI

Izdelek naj sestavi odrasla oseba

Previdno! Za zagotavljanje otrokove varnosti mora izdelek sestaviti odrasla oseba!

Dejavnosti/Igre

1. način: Velike črke, številke in pisanje

Pritisnite črko ali številko. Prijazen glas pove izbrano črko ali številko, na zaslonu LCD pa si lahko ogledate, kako se napiše črka (velika) ali številka.

2. način: Male črke, številke in pisanje

Pritisnite črko ali številko. Prijazen glas pove izbrano črko ali številko, na zaslonu LCD pa si lahko ogledate, kako se napiše črka (mala) ali številka.

3. način: Zabavno risanje

Pritisnite gumb s črko. Prijazen glas pove predmet, ki se začne na izbrano črko, na zaslonu LCD pa si lahko ogledate silko tega predmeta, nato pa še postopek, kako se predmet nariše. Pritisnite gumb s številko in poslušajte, katero številko ste izbrali, medtem pa si lahko na zaslonu LCD ogledate, kako se številka napiše.

4. način: Zabavno črkovanje

Pritisnite črko ali številko. Prijazen glas črkuje besedo, ki se začne na izbrano črko, ali številko, na zaslonu LCD pa si lahko ogledate črkovanje in/ali animacijo izbrane besede ali črke.

5. način: Kviz

Prijazen glas pozove igralca, da poišče manjkajočo črko, črkuje besedo ali poišče velike ali male črke. Odgovorite tako, da pritisnete pravi gumb.

6. način: Glasbene melodije

Pritisnite gumb za črko. Ta črka bo predvajala melodijo pesmi »Abecedar«. Za predvajanje celotne pesmi Abeceda pritisnite gumb »Premor« (v nekaterih državah se predvaja samo glasba). Za poslušanje glasbene note pritisnite gumb s številko.

LT

Reikalavimas surinkti suaugusiam

Dėmesio! Siekiant užtikrinti vaiko saugumą, žaislą turi surinkti suaugęs asmuo.

Veikla / žaidimai

1 režimas: didžiosios raidės, skaičiai ir rašymas

Paspauskite raidę arba skaičių. Draugiškas balsas garsiai ištars tą skaičių arba raidę, ir tada skystųjų kristalų ekrane bus parodyta, kaip rašyti šią (didžiąją) raidę arba skaičių.

2 režimas: mažosios raidės, skaičiai ir rašymas

Paspauskite raidę arba skaičių. Draugiškas balsas garsiai ištars tą skaičių arba raidę, ir tada skystųjų kristalų ekrane bus parodyta, kaip rašyti šią (mažąją) raidę arba skaičių.

3 režimas: piešimo pramogos

Paspauskite raidės mygtuką. Draugiškas balsas garsiai ištars objekto pavadinimą, prasidedantį šia raide, o skystųjų kristalų ekrane bus rodomas objekto atvaizdas ir informacija, kaip jį nupiešti. Paspauskite skaičiaus mygtuką, išgirsite garsiai tariamą skaičiaus pavadinimą, o skystųjų kristalų ekrane bus rodoma, kaip jį nupiešti.

4 režīms: rašybos pramosos

Paspauskite raidē arba skaičių. Draugiškas balsas garsiai ištars objekto pavadinimą, prasidedantį šia raidė arba skaičiumi, o skystųjų kristalų ekrane bus rodoma, kaip ji ištarti ir (arba) animacinis šio žodžio arba skaičiaus atvaizdas.

5 režīms: viktorinos režīmas

Draugiškas balsas papraso žaidėjo surasti trūksta mą raidē, parašyti žodį paraidžiui, arba atrasti didžiasias ir mažas raides. Atsakymą pateikite, paspausdami teisingo atsakymo mygtuką.

6 režīms: muzikiniai garsai

Paspauskite raidės mygtuką ir išgirsksite, kaip ta raidė dainuoja „Abėcėlės dainos“ melodiją. Paspauskite mygtuką „Pauzė“, kad būtų paleista visa abėcėlės dainelė (kai kuriose šalyse ji yra tik su muzika). Paspauskite skaičių mygtuką, kad išgirstumėte natą.

LV

Uzstādīšanas prasības

Izmanībul Lai nodrošinātu jūsu bērna drošību, izstrādājuma uzstādīšana jāveic pieaugušajam.

Dažādas darbības un spēles

1. režīms: lielie burti, cipari un rakstīšana

Nospiediet kādu burtu vai cipara pogu. Rotāļģa balss pateiks, kurš burts vai cipars ir nospiests, un LCD ekrānā tiks parādīts, kā šo burtu (lielā burtā formātā) vai ciparu uzrakstīt.

2. režīms: mazie burti, cipari un rakstīšana

Nospiediet kādu burtu vai cipara pogu. Rotāļģa balss pateiks, kurš burts vai cipars ir nospiests, un LCD ekrānā tiks parādīts, kā šo burtu (mazā burtā formātā) vai ciparu uzrakstīt.

3. režīms: jautrā zīmēšana

Nospiediet kādu burtu pogu. Rotāļģa balss nosauks kādu priekšmetu, kas sākas ar šo burtu; LCD ekrānā tiks parādīts šī priekšmeta attēls, un pēc tam tiks parādīts, kā to uzzīmēt. Nospiediet kādu cipara pogu, noklausieties šī cipara nosaukumu, un LCD ekrānā tiks parādīts, kā to uzrakstīt.

4. režīms: jautrā pareizrakstības nodarbība

Nospiediet kādu burtu vai cipara pogu. Rotāļģa balss izrunās vārdu pa burtiem, kas sākas ar šo burtu, vai pa burtiem nosauks nospiesto ciparu, un LCD ekrānā tiks parādīts, kā šo vārdu vai ciparu izrunāt, var arī tas tiks atveidots animācijas veidā.

5. režīms: viktorīnas laiks

Rotāļģa balstī spēlētājam tiek jautāts, lai tas atrod trūkstošo burtu, uzrakstītu vārdu vai atrastu lielos vai mazos burtus. Lai atbildētu, jānospiež atbilstošā pogu.

6. režīms: melodijas atskaņošana

Nospiediet burtu pogu, lai noklausītos šī burtā skaņu "Alfabēta dziesmā". Nospiediet pauzes pogu, lai atskaņotu visu alfabēta dziesmu (dažās valstīs to atskaņo tikai mūzikas veidā). Nospiediet cipara pogu, lai noklausītos nots skaņu.

TR

Yetişkin montaj gereksinimleri

Dikkat! Çocukunuzun güvenliğini sağlamak için bu ürün bir yetişkin tarafından monte edilmelidir.

Aktiviteler / Oyunlar

Mod 1: Büyük Harfler, Sayılar ve Yazma

Bir harf veya sayıya basın. Dostça bir ses harf veya rakamı tanımlar ve LCD ekran harfin (büyük harflerle) veya rakamın nasıl yazılacağını gösterir.

Mod 2: Küçük Harfler, Sayılar ve Yazma

Bir harf veya sayıya basın. Dostça bir ses harf veya rakamı tanımlar ve LCD ekran harfin (küçük harflerle) veya rakamın nasıl yazılacağını gösterir.

Mod 3: Çizme eğlencesi

Bir harf düğmesine basın. Dostça bir ses, o harfle başlayan bir nesneyi adlandırır ve LCD ekran o nesnenin bir resmini görüntüler, ardından nasıl çizileceğini gösterir. Bir sayı düğmesine basın, LCD ekranın nasıl yazılacağını gösterilen rakamları duymuş olursunuz.

Mod 4: Heceleme eğlencesi

Bir harf veya sayıya basın. Dostça bir ses, LCD ekranda o kelimenin veya sayının yazımını ve / veya animasyonunu gösterdiğinden, bu harfle veya rakamla başlayan bir kelimeyi heceleemektedir.

Mod 5: Sınav Zamanı

Dostça bir ses, oyuncudan eksik harfi bulmasını, bir kelimeyi hecelemesini veya büyük veya küçük harfleri bulmasını ister. Cevaplamak için doğru düğmeye basın.

Mod 6: Müzik Ayarları

Harf 'Alfabe Şarkısı' sesinde duymak için bir harf düğmesine basın. Tüm alfabe şarkısını çalmak için 'Durdurma düğmesine basın (Bazı ülkeler için sadece müzik mevcuttur). Bir müzik notasını duymak için bir sayı düğmesine basın.

CZ

Vyžaduje se sestavení dospělou osobou

Upozornění! Pro zajištění bezpečnosti dítěte je vyžadováno sestavení hračky dospělou osobou.

Aktivity / Hry

Režim 1: Velká písmena, čísla a psaní

Stiskněte písmeno nebo číslo. Přátelský hlas identifikuje dané písmeno nebo číslo a na obrazovce LCD se zobrazí, jak napsat písmeno (velké) nebo číslo.

Režim 2: Malá písmena, čísla a psaní

Stiskněte písmeno nebo číslo. Přátelský hlas identifikuje dané písmeno nebo číslo a na obrazovce LCD se zobrazí, jak napsat písmeno (malé) nebo číslo.

Režim 3: Zábavné kreslení

Stiskněte tlačítko s písmenem. Přátelský hlas pojmenuje objekt začínající tímto písmenem a na obrazovce LCD se zobrazí obrázek tohoto objektu a pak se ukáže, jak jej nakreslit. Stiskněte číselné tlačítko a poslechněte si toto číslo, když se na LCD obrazovce zobrazí, jak jej zapsat.

Režim 4: Hláskovací zábava

Stisknete písmeno nebo číslo. Přátelský hlas vyhlásuje slovo, které začíná tímto písmenem nebo číslem, když se na obrazovce LCD zobrazí pravopis a/nebo animace daného slova nebo čísla.

Režim 5: Čas testu

Přátelský hlas požádá hráče, aby našel chybějící písmeno, vyhlásil slovo nebo našel velké nebo malé písmena. Chcete-li odpovědět, stisknete správné tlačítko.

Režim 6: Hudební melodie

Stisknutím tlačítka s písmenem uslyšíte, jak toto písmeno zpívá v melodii „Abeceda“. Stisknutím tlačítka „Přestávka“ přehrajete celou abecední skladbu (v některých zemích je to jen s hudbou). Stisknutím číselného tlačítka si poslechnete notu.

SK**Vyžadované zostavenie dospelou osobou**

Upozornenie! Aby bola zaistená bezpečnosť vášho dieťaťa, musí tento výrobok zostaviť dospelá osoba.

Aktivity / Hry**Režim 1: Veľké písmená, čísla a písanie**

Stlačte písmeno alebo číslo. Priateľský hlas identifikuje dané písmeno alebo číslo a na obrazovke LCD sa zobrazí, ako napísať písmeno (veľké) alebo číslo.

Režim 2: Malé písmená, čísla a písanie

Stlačte písmeno alebo číslo. Priateľský hlas identifikuje dané písmeno alebo číslo a na obrazovke LCD sa zobrazí, ako napísať písmeno (malé) alebo číslo.

Režim 3: Zábavné kreslenie

Stlačte tlačidlo s písmenom. Priateľský hlas pomenuje objekt začínajúci týmto písmenom a na obrazovke LCD sa zobrazí obrázok tohto objektu a potom sa ukáže, ako ho nakreslíť. Stlačte číselné tlačidlo a vypočítajte si toto číslo, keď sa na LCD obrazovke zobrazí, ako ho zapísať.

Režim 4: Hláskovací zábava

Stlačte písmeno alebo číslo. Priateľský hlas vyhlásuje slovo, ktoré začína týmto písmenom alebo číslom, keď sa na obrazovke LCD zobrazí pravopis a/alebo animácia daného slova alebo čísla.

Režim 5: Čas testu

Priateľský hlas požiadá hráča, aby našiel chýbajúce písmeno, vyhlásil slovo alebo našiel veľké alebo malé písmená. Ak chcete odpovedať, stlačte správne tlačidlo.

Režim 6: Hudobné melódie

Stlačením tlačidla s písmenom budete počuť, ako toto písmeno spieva v melódii „Abeceda“. Stlačením tlačidla „Přestávka“ prehráte celú abecednú skladbu (v niektorých krajinách je to len s hudbou). Stlačením číselného tlačidla si vypočujete notu.

متطلبات التجميع للبالغين

تنبيه! لضمان سلامة طفلك، يجب تجميع هذا المنتج بواسطة شخص بالغ.

الأنشطة / الألعاب**الوضع 1: الأحرف الكبيرة والأرقام والكتابة**

اضغط على حرف أو رقم. يحدد الصوت المألوف هذا الحرف أو الرقم وتوضح شاشة إل سي دي كيفية كتابة الحرف (في شكل أحرف كبيرة) أو الرقم.

الوضع 2: الحروف الصغيرة والأرقام والكتابة

اضغط على حرف أو رقم. يحدد الصوت المألوف هذا الحرف أو الرقم حيث توضح شاشة إل سي دي كيفية كتابة الحرف (في شكل صغير) أو الرقم.

الوضع 3: متعة الرسم

اضغط على زر الحرف. يقوم الصوت بتسمية كائن يبدأ بهذا الحرف، وتعرض شاشة إل سي دي صورة لهذا الكائن، ثم توضح كيفية رسمه. اضغط على زر الرقم، واسمع هذا الرقم المحدد، حيث تعرض شاشة إل سي دي كيفية كتابته.

الوضع 4: متعة الإملائي

اضغط على حرف أو رقم. يتجهى الصوت الودي كلمة تبدأ بهذا الحرف أو الرقم حيث تعرض شاشة إل سي دي التهجئة و / أو الرسوم المتحركة لتلك الكلمة أو الرقم.

الوضع 5: وقت الاختبار

صوت ودود يطلب من اللاعب العثور على الحرف المفقود أو تهجئة كلمة أو العثور على الأحرف الكبيرة أو الصغيرة. اضغط على الزر الصحيح للرد.

الوضع 6: نغمات الموسيقى

اضغط على زر الحرف لتسمع غناء الحرف بنغمة "Alphabet Song" (أغنية الحروف). اضغط على زر "Pause" (إيقاف مؤقت) لتشغيل أغنية الحروف بأكملها (بالنسبة لبعض البلدان، تحتوي اللعبة على الموسيقى فقط). اضغط على زر أحد الأرقام للاستماع إلى نوتة موسيقية.